N. 1489
WALT DISNEY
LIRE 1000
TOPOLINO
UNA STORIA TUTTA...
IMMERSIONE!
ARNOLDO MONDADORI EDITORE • SPED. ABB. GR. 2/70 • SETTIMANALE • 10 GIUGNO 1984 CON I.P.
OPERAZIONE DOMINO
CALIPPO

TOPOLINO

DIRETTORE RESPONSABILE
Gaudenzio Capelli
VICE DIRETTORE
Elisa Penna
REDATTORI
Franco Fossati (capo servizio), Massimo Marconi (capo servizio), Giacomo Rosella (capo servizio), Massimo Rossi, Carla Tanara, Elena Terzaghi.
GRAFICI IMPAGINATORI
Umberto Ziveri (responsabile impaginazione linea periodici ragazzi, Ercole Arseni (capo servizio), Roberto Campagna, Franco Lostaffa, Roberto Ticozzi
DISEGNATORI
Marco Rota (capo servizio), Adriano Baggi, Roberto Marini, Romano Peirano, Giuseppe Uglietti
SEGRETERIA DI REDAZIONE
Giosi Sacchini, Giovanna Gorla
COLLABORATORI
Valda Dalmiglio, Maria Antonietta De Simone, Paola Penni, Enza Quinto, Dino Sargentini, Studio VIT.

Disegnatori: Sergio Asteriti, Francisco Bargadà, Giorgio Bordini, Giovan Battista Carpi, Giorgio Cavazzano, Giulio Chierchini, Massimo De Vita, Luciano Gatto, Guido Scala, Romano Scarpa, Staff di IF.

Soggettisti e sceneggiatori: Carlo Chendi, Bruno Concina, Gabriella Damianovich, Giorgio Ferrari, Guido Martina, Osvaldo Pavese, Frank Payne, Giorgio Pezzin, Renata Rizzo, Rudy Salvagnini, Romano Scarpa, Alessandro Sisti, Staff di If.

DIREZIONE PERIODICI PER RAGAZZI
Tel. **75421**
ABBONAMENTI TOPOLINO
Tel. **75422664/5**
Sez. COLLEZIONISTI Tel. **75422661**
CORRISPONDENZA
Casella Postale 1833, 20101 Milano
AMMINISTRAZIONE PUBBLICITÀ
Tel. 75421. Tariffa inserzioni a colori: Lire 5.400.000 alla pagina; terza di copertina in bianco e nero: Lire 3.300.000

NUMERI ARRETRATI: il doppio del prezzo di copertina. Inviare l'importo a: Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Sezione Collezionisti - a mezzo del c/c postale n. 925206.

ABBONAMENTI: Italia annuale L. 53.000 + L. 1.000 per spese spedizione dono; estero annuale L. 79.000 + L. 1.000 per spese spedizione dono. Semestrale senza dono L. 26.520; estero semestrale L. 39.520. Per cambio indirizzo, informarci almeno 20 giorni prima del trasferimento, allegando l'etichetta con la quale arriva la rivista. Non inviare né francobolli, né denaro: il servizio è gratuito. Gli abbonamenti possono avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno. Inviare l'importo a Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Ufficio Abbonamenti - servendosi preferibilmente del C.C.P. n. 5231. Gli abbonamenti possono anche essere fatti presso gli Agenti Mondadori nelle principali città.

ARNOLDO MONDADORI EDITORE
S.p.A. 20090 Segrate, Milano

Questo periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione Stampa - Certificato n. 614 del 20 dicembre 1983

SOMMARIO

STORIE

VARIETÀ

GIOCHI

TOPOLINO
E LE VACANZE IN IMMERSIONE
1ª PUNTATA
WALT DISNEY
SCRIVEREMO UNA CARTOLINA A TIP, AL CAMPEGGIO!
QUELLA LAGGIÙ È LA CASA CHE HO AFFITTATO PER LE VACANZE!
IL POSTO È DAVVERO INCANTEVOLE!
I-1489-A

OGNUNO SCARICHI I PROPRI BAGAGLI!

C'È UNA COSA CHE MI SORPRENDE!
SAREB-BE?

MINNI NON HA NIENTE, NEAN-CHE LA BOR-SETTA!
LO CRE-DI TU!

SI È FATTA SEGUIRE DA UN FURGO-NE!
TRASPORTO BAGAGLI
TOP. 131

HO PORTATO LO STRETTO INDISPENSABILE PER UN MESE!
SE RESTIAMO UN GIORNO DI PIÙ, NON AVRÀ PIÙ NIENTE DA METTERSI!

IO SONO GIÀ PRONTO!
FAI SUBITO IL BAGNO, TAP?

NO, CERCO CONCHIGLIE PER LA MIA COLLEZIONE!

LARGO AL REPORTER SUBACQUEO!

VADO A FARE UN SAFARI FOTOGRAFICO!

GIA' PRONTA ANCHE TU?
SI'! VOGLIO PRENDERE SUBITO LA TINTARELLA!

IO PREFERISCO RILASSARMI CON LA PESCA, COSI' UNISCO L'UTILE AL DILETTEVOLE!

DUE MINUTI DOPO...
SPERIAMO DI PRENDERE QUALCOSA ...

ATTENTA A NON SCOTTARTI, MINNI!
IL SOLE SI RIFLETTE SUL MARE E COSI' BASTANO POCHI MINUTI PER ABBRONZARSI!

HO APPENA BUTTATO L'AMO E GIÀ ABBOCCANO!

FANTASTICO!

GUARDATE CHE BEL SARAGO HO...
NESSUNO! MA DOV'È MINNI...

HO PERSO L'ANELLO! SI È SFILATO ED È FINITO IN FONDO AL MARE!

MI SONO TUFFATA, MA NON SONO RIUSCITA A TROVARLO!

ANCH'IO MI SONO TUFFATO, ZIO! SEMBRAVA UNA CONCHIGLIA... INVECE È SOLO UN SASSO!

SOTT'ACQUA NON SI VEDE NIENTE, NEANCHE CON GLI OCCHI APERTI!

EPPURE IL MARE È LIMPIDO E TRASPARENTE! PERCHÉ SI VEDE TUTTO SFOCATO?
PER ANDARE SOTTO, BISOGNA CONOSCERE ALMENO UN PO' L'ELEMENTO ACQUA!

L'IMMERSIONE SUBACQUEA È UNO SPORT FACILE E DIVERTENTE COME... COME SCIARE!

LO POSSONO FARE TUTTI! NESSUNO, PERÒ, SI LANCIA LUNGO I PENDII INNEVATI SENZA PRENDERE QUALCHE LEZIONE! E COSÌ...

ANCHE PER IMMERGERSI BISOGNA PRENDERE QUALCHE LEZIONE!

NON E` PE-RICOLOSO?
NON PIU` DI QUALSIASI ALTRO SPORT!

TEMPO FA HO FATTO UN CORSO DA SOMMOZZATORE E VI GARANTISCO CHE L'HO TROVATO FACILE, DIVERTENTE E INTE-RESSANTE!

ALLORA SEI UN ESPER-TO?
NON SONO UN MAESTRO... MA POSSO IN-SEGNARVI QUELLO CHE SO!

COSA ASPETTI? VOGLIO RICUPERARE IL MIO ANELLO!
E IO, FARE DEI SAFARI FOTOGRAFICI SUBACQUEI!
E IO, RACCOGLIERE CONCHIGLIE SUL FONDO!

D'ACCORDO! SONO INDISPENSABILI ALCUNE ATTREZZATURE...

...CHE SI POSSONO ACQUISTARE IN QUALSIASI NEGOZIO DI ARTICOLI SPORTIVI!

PIÙ TARDI, NEL VICINO VILLAGGIO...
È UN PICCOLO NEGOZIO, EPPURE È FORNITO DI TUTTO!
ARTICOLI SPORTIVI
SPORT
RT

QUEI DUE IN AUTO MI PAREVANO TRUDY E GAMBADILEGNO!

NON POSSONO ESSERE LORO! PROBABILMENTE UNA SOMIGLIANZA!
EXTRA

L'HAI RICONOSCIUTO?
SÌ, ERA TOPOLINO!

CI GUASTERÀ LE VACANZE!
PUÒ DARSI CHE NON CI ABBIA VISTI!

IN FONDO, SIAMO QUI SOLO PER PRENDERE LA TINTARELLA, NON PER FARE UN COLPO!

A PROPOSITO: HAI PRESO IN AFFITTO UNA CASA?
NATURALMENTE, **NO**!

BASTERÀ IL GRIMALDELLO! CE NE SONO TANTE NON ANCORA OCCUPATE!

GUARDA QUELLA COM'È GRAZIOSA E APPARTATA!

È DISABITATA!
LA SPIAGGIA È A DUE PASSI E C'È PURE UNA BARCA!

ENTRIAMO!
ASPETTA! ARRIVA QUALCUNO!

MEGLIO NON FARCI VEDERE!

ANCORA LUI!

SI DIRIGE VERSO LA BAIA, OLTRE IL PROMONTORIO! LA STRADA FINISCE LÀ!

DIMENTICALO! SIAMO IN VACANZA, PENSIAMO AL MARE E AL SOLE!

HO COMPRATO TUTTO IL NECESSARIO!
CHISSÀ QUANTO HAI SPESO!
113

UN COMPLETO NON COSTA PIU' DI UNA NORMALE ATTREZZATURA DA SCIATORE!

ORA VI AIUTERO' A TRASFORMARVI IN PESCI!

VEDERE SOTT'ACQUA E' IL PRIMO PROBLEMA CHE BISOGNA RISOLVERE!
EFFETTIVAMENTE, SOTTO, SI VEDE TUTTO CONFUSO!

I NOSTRI OCCHI SONO ABITUATI A RICEVERE I RAGGI LUMINOSI ATTRAVERSO L'ARIA! QUESTI RAGGI, QUANDO PENETRANO NELL'ACQUA...

... SUBISCONO IL FENOMENO DELLA RIFRAZIONE E, COME POTETE VEDERE, VENGONO DEVIATI! L'OCCHIO RECEPISCE COSI' UNA VISIONE SFOCATA!

OCCORRE QUINDI UNA MASCHERA PER ISOLARE GLI OCCHI DAL CONTATTO CON L'ACQUA E PER RISTABILIRE UNA VISIONE NETTA!

VOGLIO PROVARLA SUBITO!

COME MAI NON COPRE TUTTA LA FACCIA?
DEVE PERMETTERE LA RESPIRAZIONE CON LA BOCCA!

FANTASTICA! SI VEDE CHIARISSIMO!

ECCO QUELLO CHE PIPPO VEDE ATTRAVERSO LA MASCHERA...

AIUTO! UN PESCE GIGANTE! UN MOSTRO!
AH! AH! AH!

LA MASCHERA FA DA LENTE DI INGRANDIMENTO! GLI OGGETTI E I PESCI APPAIONO PIU' GRANDI DI CIRCA UN TERZO!
IL TUO MOSTRO DOVEVA ESSERE PICCOLISSIMO!

COMUNQUE, E' MEGLIO COSI'! QUANDO CERCHERO' L'ANELLO LO VEDRO' PIU' FACILMENTE!

RIPROVO!
PER IL MOMENTO, IMMERGITI DOVE SI TOCCA!

QUANDO SI VA SOTT'ACQUA TRATTENENDO IL RESPIRO, SI DICE IN APNEA!

GASP! PANT! PUFF! PUFF!

SONO SENZA FIATO!
AH! AH! AH!

CREDEVO DI POTER RESISTERE PIU' A LUNGO!
SENZA ALLENAMENTO PUOI RESTARE SOTT'ACQUA CIRCA 30 SECONDI!

VENTILANDO ADEGUATAMENTE I POLMONI E RESPIRANDO PROFONDAMENTE 3 O 4 VOLTE PRIMA DI IMMERGERTI, PUOI RESTARE ANCHE UN MINUTO!

SE NUOTI IN SUPERFICIE PUOI RESPIRARE CON IL BOCCAGLIO O SNORKEL!

SE MI IMMERGO SI RIEMPIE D'ACQUA!
DEVI FARE COME LE BALENE!

INSPIRA PRIMA DI IMMERGERTI! QUANDO TORNI A GALLA, SOFFIA FORTE PER LIBERARE LO SNORKEL DALL'ACQUA E... RIPRENDI A RESPIRARE!
WUFF

ADESSO PROVO IO!

COSÌ SI PUÒ CONTINUARE A NUOTARE IN SUPERFICIE, SENZA ESSERE OBBLIGATI AD ALZARE LA TESTA PER PRENDERE FIATO!

MI RIEMPIO I POLMONI D'ARIA E MI IMMERGO!

NON RIESCO A SCENDERE!

FFUOOOPP
PERFETTO!

SOTT'ACQUA MI SENTIVO IMPACCIATO, MI MUOVEVO CON DIFFICOLTÀ!
PERCHÈ TI MANCAVANO LE PINNE!

CON QUESTE È POSSIBILE SPOSTARSI PIÙ VELOCEMENTE, PIÙ LONTANO E PIÙ IN FONDO CON MINORE SFORZO!

CON LE PINNE BISOGNA NUOTARE CON IL GINOCCHIO LEGGERMENTE FLESSO, ABBASSARE LA GAMBA, SPINGENDO!

LA GAMBA RISALE TESA, LA VOLTA PLANTARE SPINGE L'ACQUA...

PINNEGGIANDO SENZA SCHIZZARE ACQUA E SENZA MUOVERE LE SPALLE, SI AVANZA VELOCEMENTE NELL'ACQUA!

PER SCENDERE SUL FONDO BISOGNA INSPIRARE PROFONDAMENTE...

...E PIEGARSI A "SQUADRA" IN QUESTO MODO!

INDI, RIZZARE LE GAMBE FUORI DELL'ACQUA, IN VERTICALE: IL LORO PESO VI FARÀ AFFONDARE COME UNA FRECCIA!

SE VI MUOVERETE SENZA SFORZI INUTILI, POTRETE RESTARE IMMERSI A LUNGO!

LE PINNE NON SONO ADATTE PER CAMMINARE SULLA TERRAFERMA! CAMMINANDO ALL'INDIETRO, SCENDERETE IN ACQUA PIU' FACILMENTE!

NIENTE CAOS, NIENTE RUMORI!
SCENDERE E' FACILISSIMO!
IL FONDO MARINO E' PIU' AFFASCINANTE DI QUALSIASI SPETTACOLO ALLA TELEVISIONE!

PER RISALIRE, BASTA PINNEGGIARE DOLCEMENTE E...

BAM

QUANDO SI RISALE, BISOGNA CONTROLLARE CHE SOPRA NON CI SIANO OSTA-COLI!

SUL FON-DO C'È MENO LUCE!
CERTO! I RAGGI LU-MINOSI VENGONO ASSORBITI DAL-L'ACQUA!

MAN MANO CHE SI SCENDE, SPARISCO-NO ANCHE ALCUNI COLORI! TUT-TAVIA, CON UNA TORCIA ELETTRI-CA È POSSIBILE VEDERLI!
RAGGI SOLARI
ROSSO
ARANCIONE
GIALLO
VERDE
BLU
PARTICELLE SOSPESE

INOLTRE, NON SI SENTO-NO I SUONI PROVENIEN-TI DALL'ESTERNO, MA SOLO QUELLI PRODOT-TI NELL'AC-QUA!

IL NOSTRO OREC-CHIO, PERÒ, NON NE PER-CEPISCE LA DIREZIONE!
IN ACQUA, A UN CERTO MOMENTO, MI È VENUTO FREDDO!

PERCHE' NON INDOSSAVI L'ABITO PER LE IMMERSIONI: LA MUTA! IL "TESSUTO" E' DI NEOPRENE, UNA SPECIE DI GOMMA ESPANSA...

...ALL'INTERNO DELLA QUALE CI SONO NUMEROSE BOLLICINE D'ARIA CHE ISOLANO DAL FREDDO!

LA POCA ACQUA CHE PENETRA TRA MUTA E PELLE, SI RISCALDA COL CALORE DEL CORPO...

...E CONTRIBUISCE A MANTENERVI PIU' CALDI! NATURALMENTE DI MUTE CE NE SONO DI TUTTE LE TAGLIE!

CON LA MUTA, POTETE IMMERGERVI ANCHE IN PIENO INVERNO, QUANDO L'ACQUA E' PIU' FREDDA!

SI STA VERAMENTE BENE! SEMBRA DI INDOSSARE UN CAPPOTTO!

L'ACQUA MI RESPINGE A GALLA!

NON SI PUÒ SCENDERE!
SEMBRA DI INDOSSARE UN SALVAGENTE!
A QUESTO PUNTO BISOGNA RICORDARSI DELLA FAMOSA LEGGE DI ARCHIMEDE!

NON SAPEVO CHE ARCHIMEDE PITAGORICO AVESSE INVENTATO UNA LEGGE PER LE IMMERSIONI!

NON LUI, MA IL FISICO E MATEMATICO GRECO VISSUTO A SIRACUSA NEL TERZO SECOLO AVANTI CRISTO!

LA LEGGE DI ARCHIMEDE DICE CHE TUTTI I CORPI, IMMERSI IN UN LIQUIDO, RICEVONO UNA SPINTA DAL BASSO VERSO L'ALTO, PARI AL PESO DEL LIQUIDO SPOSTATO!

CON LA MUTA PIENA DI BOLLICINE E I POLMONI PIENI D'ARIA, GALLEGGIATE PERCHÈ SIETE PIÙ LEGGERI DELL'ACQUA CHE SPOSTATE!

QUINDI DOVETE APPESANTIRVI CON UNA CINTURA, NELLA QUALE SONO INFILATI PESI DI PIOMBO!

TUTTE HANNO UNA FIBBIA DI SICU-REZZA A SGAN-CIO RAPIDO!

E' FACILIS-SIMO!
CLICK

TONF

OH, SCU-SA, PIP-PO!
AHI! OHI! UHI!

OVVIAMENTE VA SGANCIATA IN QUEL MODO SOLO IN ACQUA E SOLO IN CASO DI NECES-SITA'!

ORA CHE SIETE ZAVORRATI, FATE UN'ALTRA IMMERSIONE DI PROVA!

DA UN PONTILE O DA UNA BARCA MOLTO STABILE, DOVETE TUFFARVI ALL'IM-PIEDI!

E FINCHÈ NON VI SIETE IMPRATICHITI, NON SCENDETE OLTRE I 3 METRI!

CREDEVO CHE IMMERSIONI DI QUESTO GENERE FOSSERO RISERVATE SOLO A GENTE ARDIMENTOSA E, INVECE, SONO FACILISSIME!

NELLO STESSO MOMENTO...
MI PASSI L'OLIO SOLARE?
PERCHE' NON RISPONDI?
SPOT

DOVE SEI STATO?
IN CIMA AL PROMONTORIO!
SPOT

COSA SORVEGLIAVI?
MINNI, TAP E PIPPO CHE SI IMMERGONO, SOTTO LA DIREZIONE DI TOPOLINO!

E COSA NE DEDUCI?
CHE STANNO CERCANDO QUALCOSA CHE SI TROVA IN FONDO AL MARE!

COSA PENSI CHE SIA?
IO CREDO CHE SIA UN TESORO SOMMERSO!

CONSIDERANDO CHE SIAMO AL VERDE, LA COSA E' INTERESSANTE!

DEVO SAPERNE DI PIU'! QUESTA SERA MI SPINGERO' GIU' NELLA BAIA!

LA SERA STESSA...

VEDO CHE LE IMMERSIONI VI HANNO MESSO UN ROBUSTO APPETITO!

NON AVREI MAI IMMAGINATO CHE L'AMBIENTE MARINO FOSSE COSI' FANTASTICO!

E' MERAVIGLIOSO OSSERVARE I PESCI E LE VARIE SPECIE DI ALGHE!

LÀ SOTTO RIUSCIVO A MUOVERMI CON LA LEGGEREZZA DI UNA BALLERINA!

NON APPENA SARETE PIÙ ESPERTI, POTRETE RAGGIUNGERE FONDALI PIÙ PROFONDI!
SONO ANCORA TUTTI A TAVOLA!

NON NE VEDO L'ORA, COSÌ POTRÒ RIPESCARE L'ANELLO!

ERO SICURO CHE SI TRATTAVA DI UN TESORO!

E COSÌ...
ECCOLO DI RITORNO!

HAI SCOPERTO QUALCOSA?
HO SENTITO I LORO DISCORSI: HANNO INDIVIDUATO UN TESORO SOMMERSO!

CHE INTENZIONI HAI?
QUEL TESORO SARÀ NOSTRO! HO GIÀ IN MENTE UN PIANO FORMIDABILE!

IL GIORNO DOPO...

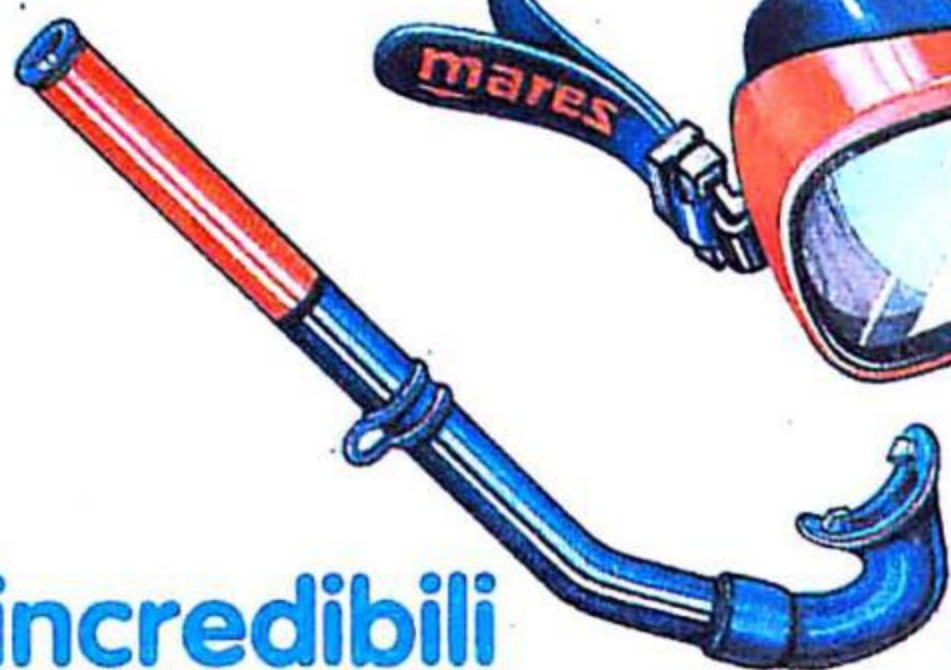
GAMBA È USCITO ALL'ALBA: NON HO IDEA DI DOVE SIA ANDATO!

CERTAMENTE VUOL FARMI UNA SORPRESA!

DOVE SEI STATO?
IN CITTÀ...

GAMBADILEGNO E TRUDY HANNO PARECCHI CONTI IN SOSPESO CON TOPOLINO: DA LORO NON C'È DA ASPETTARSI NIENTE DI BUONO, COME VEDREMO LA PROSSIMA SETTIMANA!

FINE DELLA PRIMA PUNTATA

"Blub. Oggi ho incontrato
un mio simile: aveva occhi enormi,
mares
polmoni
incredibili
ed era piú veloce
CPV, Kenyon & Eckhardt
PLANA
graphite
PLANA
graphite
di me.
Blub."
AMF
Mares
Tutto per il giovane sub.

TOPOLINO

regala, regala, regala!

Ragazzi, è cominciato! Cosa? Il conto alla rovescia, naturalmente! Il conto alla rovescia di CALIPPÒMINO: siamo, infatti, a meno quattro... appuntamenti e siamo quasi in estate!
Ogni promessa è un debito: all'inizio dell'operazione ELDORADO, vi avevamo promesso un grande gioco che vi avrebbe accompagnato alle soglie dell'estate. Eccolo!
Questa settimana, in TOPOLINO, avete trovato il terzo e penultimo gruppo di portatessere. Con il prossimo numero avrete in regalo una nuova serie di tessere, ed esattamente la penultima!
E ora... pensiamo ai giochi. Già, perché questa settimana sono due i giochi che potete fare con CALIPPÒMINO!

CALIPPÒMINO REVERSI

Come finalità è esattamente il contrario dei due giochi esposti nelle settimane precedenti («semplice» e «con pesca») in quanto chi termina per primo la dotazione delle sue tessere perde, invece di vincere, un punto per ogni tessera rimasta in dotazione agli avversari che, al contrario, segneranno positivamente le tessere rimastegli.
Se il gioco termina per blocco, chi ha meno tessere perderà un punto per ogni tessera di differenza con gli avversari che, invece, segneranno positivamente questa differenza.
La penalità per chi ha detto «passo» oppure ha pescato avendo la tessera giocabile è elevata per questo gioco *a 12 punti.* Anche in questo gioco la partita avrà termine quando un giocatore (il vincitore) arriverà a 15 punti positivi. Chi ha perso la mano incomincia il gioco nella mano successiva.

CALIPPÒMINO ALLA CIECA

Da 2 a 5 giocatori. L'intera dotazione delle tessere viene mescolata sul tavolo a figure nascoste. Ogni giocatore prende le tessere che gli competono (7 per ognuno se si gioca in 2 o in 3, 5 se si gioca in 4 o in 5) e *senza guardarne le figure*, le pone a dorso in su, appoggiate sul tavolo davanti a sé in fila orizzontale.
Il primo a giocare prende la prima tessera della sua fila (alla sua sinistra) e la pone scoperta sul tavolo. Il turno passa al giocatore successivo che a sua volta prende la tessera più a sinistra della sua dotazione e la scopre: se si può attaccare la mette in tavola, altrimenti la rimette a faccia coperta all'estrema destra del suo schieramento. Il gioco termina quando un giocatore fa «Calippòmino», oppure quando il gioco è bloccato. Per il punteggio, ci si deve regolare come nel Calippòmino semplice. Indicata, per questo gioco, la serie «Goofy».

Camilla,
la tua bambola col passaporto.

SEBINO

Ecco Camilla, la tua nuova dolcissima bambola con una cosa eccezionale: un piccolo passaporto dove devi mettere il tuo nome e la tua foto con la bambola. Così sarai sicura che Camilla è proprio tua e potrai portarla sempre con te. E ricorda, non lasciarla mai! Perché a Camilla piace viaggiare.

QUI, QUO, QUA E IL SEGRETO

WALT DISNEY

SHHH! DOBBIAMO USCIRE SEN- ZA SVEGLIARLO!

SARA' FURIOSO, SE SCOPRE CHE NON ABBIAMO ANCORA FATTO LE PULIZIE!

ECCIU'!

S.82051

UACK!

MA GUARDA CHI SI VEDE! NON SAPETE CHE DI DOMENICA MI PIACE DORMIRE FINO A TARDI?

E' COLPA DI QUI!
E' COLPA DI QUA!
E' COLPA DI QUO!

E DOVE VORRESTE ANDARE?

OH... DA NESSUNA PARTE!
E'... EHM... ORA DI DAR DA MANGIARE AL GATTO!

NOI **NON ABBIAMO** UN GATTO! AVETE FATTO LE PULIZIE?

IO MI SONO LAVATO I DENTI!
IO MI SONO PETTINATO!
IO MI SONO LAVATO MANI E VISO!
QUESTE NON SONO PULIZIE! NON FATE I FURBI!

ALLORA? PERCHE' NON LE AVETE ANCORA FATTE?

NON POSSIAMO DIRTELO: E' UN SEGRETO!
DAVVERO? BE', LE PUNIZIONI CHE VI ASPETTANO NON SARANNO UN SEGRETO!

E COSI'...
UNA SETTIMANA SENZA NE' RADIO, NE' TELEVISIONE!
SE SOLO TU NON AVESSI STARNUTITO!

NON L'HO FATTO APPOSTA! ANDIAMO, ORA!

NON POS-
SIAMO!
LO ZIO
NON
VUOLE
CHE USCIA-
MO!

HO UN PIANO! NON
SE NE ACCORGERA'
NEMMENO!

NOI FAREMO...
PSST... PSST...

CHE NE
PENSATE?

GRANDIOSO!

METTIAMOCI
AL LAVORO!

SPERO CHE NON MI VENGA NUOVA-MENTE DA STAR-NUTIRE!
PAPERSERA

NON HO BISOGNO DI LUCE! E ORA RI-TORNATE NELLA VO-STRA STANZA, PRIMA CHE MI ARRABBI SUL SERIO!
PAPERSERA

GAMBE!

NON PREOCCU-PATEVI! HO UN'ALTRA IDEA!

ASCOLTATE... PSST... PSST...

QUESTO DOVREBBE FUNZIONARE!
DOVREMMO FARCELA IN UN QUARTO D'ORA!
E LO ZIO NON SOSPETTERA' DI NULLA!

STAI ATTENTO!

OOPS!
SNAP

GRAZIE PER AVERE ATTUTITO IL COLPO!

SEI UN PASTICCIONE!
LASCIA PERDERE! ABBIAMO QUALCOSA DI URGENTE DA FARE!

E ALLORA?

IL CASTIGO E' AUMENTATO A DUE SETTIMANE!

INCASTRATI PER DUE SETTIMANE!
NON RIUSCIREMO MAI A FARCELA IN QUESTO MODO!
NON LASCIAMOCI ABBATTERE!

FORSE LO ZIO E' USCITO!
DOBBIAMO TENTARE!
NON ABBIAMO ALTRA SCELTA!

VI CONSIGLIO DI TORNARE IMMEDIATAMENTE SUI VOSTRI PASSI, OPPURE...

PIU' TARDI...
VIA LIBERA! ANDIAMO!

INSOMMA: SI PUO' SAPERE DOVE VOLETE ANDARE?

SCUSA, ZIO, MA E' VERAMENTE UN SEGRETO!
NON TE LO POSSIAMO PROPRIO DIRE!

BENISSIMO! SE NON VOLETE RESTARE NELLA VOSTRA STANZA VOLONTARIAMENTE...

...VI CI CHIUDERO' A CHIAVE!
CLIK

UNA SETTIMANA PIU' TARDI...
IL TEMPO NON PASSA MAI!
E ABBIAMO ANCORA UNA SETTIMANA DI CASTIGO DAVANTI A NOI!

MENO MALE CHE SIAMO RIUSCITI A TELEFONARE!
AVREMMO DOVUTO PENSARCI PRIMA!
GIA'!

SONO ESAUSTO!
PURE IO!

CREDO CHE ABBIANO IMPARATO LA LEZIONE!

BUON GIORNO!
SALVE!
OH, NO! SEMBRANO QUELLI DELLE TASSE!

SIETE VOI IL SIGNOR PAOLINO PAPERINO?

SONO IO, PERCHE'?

ABBIAMO IL PIACERE DI ANNUNCIARVI CHE SIETE STATO ELETTO *"LA PERSONA PIU' FANTASTICA CHE CONOSCIAMO!"*

IO?! MA SE NON MI CONOSCETE NEMMENO!

NO, ZIO! LA PERSONA PIU' FANTASTICA CHE **NOI** CONOSCIAMO!
NOI ABBIAMO PROPOSTO LA TUA CANDIDATURA!
ECCO PERCHE' CERCAVAMO DI SCAPPARE! DOVEVAMO IMBUCARE LA **LETTERA!** MA POI ABBIAMO TELEFONATO!

LA PERSONA PIU' FANTASTICA... **ULP!**

I VOSTRI NIPOTI CI HANNO RACCONTATO TUTTO! COME LI **AMATE**, LI **CURATE**, QUANTO SIETE **GIUSTO**!
DOVETE ESSERE MOLTO ORGOGLIOSO DEI VOSTRI RAGAZZI!

E, PER TUTTO QUESTO TEMPO, HO CREDUTO CHE VOI VOLESTE DISOBBEDIRMI!

NOI NON VOLEVAMO DISOBBEDIRTI!
VOLEVAMO SOLO CHE IL MONDO SAPESSE QUANTO SEI MERAVIGLIOSO!
TU SEI FANTASTICO, ZIO!

GRAZIE, RAGAZZI!
E ORA, UNA FOTO PER IL **PAPERSERA**!

ECCIÙ!
CLICK
FINE

CALIPPO
BRIVIDO FOLLE ALL'ARANCIO
AL LIMONE E
ALLA COLA

84 XAE C
Eldorado
IPPO IPPO
CALIPPO
Eldorado

Mille e una festa

Con Barbie Partytime le giornate non conoscono la tristezza, e il divertimento può esplodere in ogni momento. Bella, con la gonna di organza, il top traforato, i nastrini colorati nei capelli, Barbie Partytime sa trasformare un pomeriggio nuvoloso in un party scatenato. Tienila sempre vicino. Mille e una festa sono in arrivo sul binario dell'allegria.

Barbie Partytime è in vendita dal tuo giocattolaio.

PAPERINO e Walt Disney

le PREVISIONI del TEMPO

EHI, CIP! COME SARA' IL TEMPO, OGGI?

S.82078

EHI, RAGAZZI! CHE BEL SOLE!
PAPERINO, INVECE NON SA PREVEDERE IL TEMPO!
NON E' FORTUNATO COME NOI!

E' UNA FORTUNA CHE SIA BELLO! DEVO USCIRE PER ANDARE IN BANCA!

TRALLALLA'...
NON HA PRESO L'OMBRELLO!
SI BAGNERA' TUTTO!

EH? PIOVE? DOV'E' FINITO IL SOLE?

ODIO QUESTI IMPROVVISI VOLTAFACCIA CLIMATICI!

NON MI PIACE GIRARE COSI' BARDATO!

IL SOLE HA DECISO DI RI- COMPARIRE!

CHE CALDO! MI SQUA- GLIO CON TUTTA QUE- STA ROBA ADDOSSO!

SARA' MEGLIO CHE RIPORTI TUTTO A CASA ...

... E CHE SENTA LE PREVISIONI DEL TEMPO!

PIOGGE NEL- LA PRIMA MATTINATA! POI, SOLE TUTTO IL GIORNO!
UHM...

LA PRIMA MATTINATA E' GIA' PASSATA! IL SOLE E' DEFINITIVO!

IL SOLE SPLENDE IN CIEL...
PAPERINO ESCE DI NUOVO!

MADRE NATURA, PURTROPPO, DICE CHE PIOVERA' DI NUOVO!
COSI', PAPERINO SI BAGNERA' ANCORA!

DOBBIAMO FERMARLO!
NON SA NIENTE DEL TEMPO!
?

CHE COSA FATE IN CASA MIA? RITORNATE SUL VOSTRO ALBERO!
FACCIAMOCI INSEGUIRE, FINCHE' NON RICOMINCERA' A PIOVERE!

FUORI! NON VOGLIO ANIMALI IN CASA!

OH, NO! PIOVE DI NUOVO!
QUESTO E' L'ULTIMO SCROLLONE DI PIOGGIA!
LO SAPPIAMO BENE, NOI!

VADO A PRENDERE L'IMPERMEABILE! E VOI NON MUOVETEVI DI LI'!

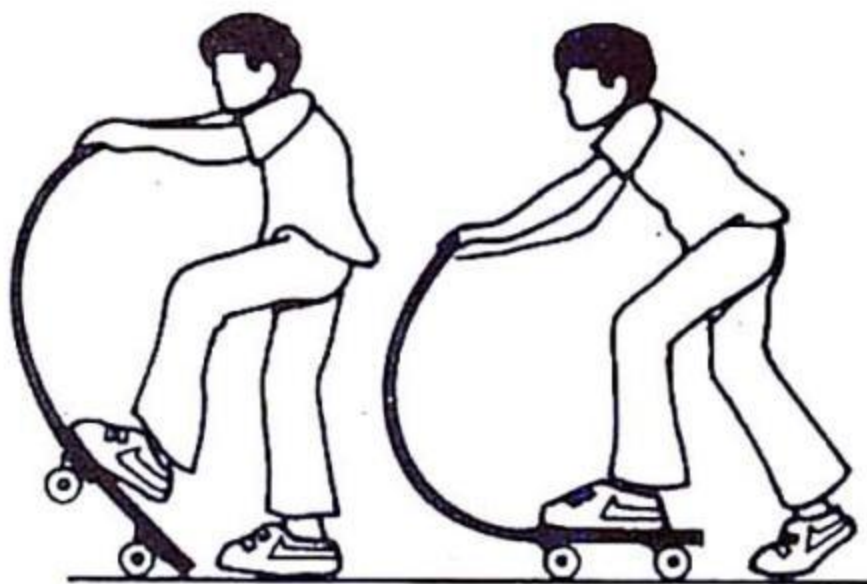
PECCATO CHE PAPERINO NON CAPISCA NIENTE DEL TEMPO!
NON CONOSCE LA NATURA!

HA SMESSO DI PIOVERE! L'IMPERMEABILE NON GLI SERVIRA' PIU'!
DA QUESTO MOMENTO IN POI, SPLENDERA' IL SOLE!

POSSIAMO GODERCI UN BEL PO' DI CALDO, ADESSO!
CHE FORTUNA AVERE QUESTO DONO!
SOLE O NON SOLE, NON MI CAMBIO PIU'! SGRUNT!
FINE

by GIOCA

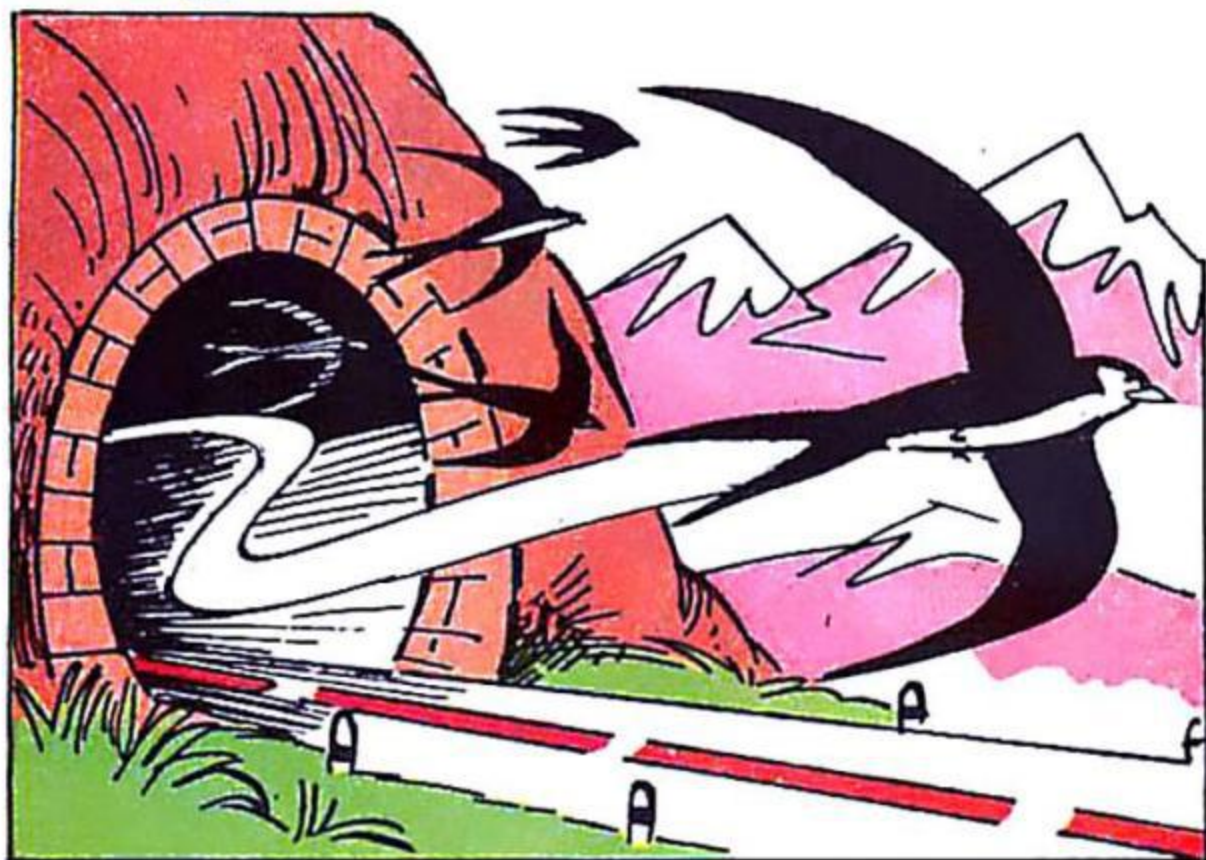
Long rider

Long Rider è il nuovo, originale, unico skateboard acrobatico. Impugnalo grazie alla comoda maniglia e stupisci i tuoi amici con fantastiche acrobazie.
Con Long Rider puoi curvare, saltare, girare su te stesso con grande facilità e sicurezza.

Diventa anche tu un vero stunt-man, fatti regalare Long Rider!

novità sensazionale

ICARO OLIVIERI & C. s.p.a.
Via Feltrina Sud, 172
31044 Montebelluna (TV)

MATTEL
GIOCHI VIVI
BIG JIM
Attentato sull'autostrada
Per un pelo! Il coraggio di Commando Jeff e Joe lo Scalatore hanno evitato un disastro. Joe ha appena ricuperato la carica di tritolo che i terroristi hanno collocato sotto il viadotto dell'autostrada che corre lungo il fiume. Ci penserà Jeff, esperto in esplosivi, a disinnescare l'ordigno. Joe e Jeff saranno lieti di insegnare anche a te i «trucchi del mestiere», unisciti a loro per la prossima operazione!
Joe lo scalatore e Commando Jeff sono in vendita dal tuo giocattolaio.

Una scorciatoia per le rondini

Forse i ragazzi che abitano nel Nord Europa non se ne sono accorti, ma quest'anno le rondini nei loro Paesi sono arrivate prima del previsto.
Il motivo è semplice e curioso nello stesso tempo: hanno usato il tunnel del Gran San Bernardo come scorciatoia!
La scoperta è stata fatta da un giornalista svizzero che, percorrendo in auto il tunnel, ha «incrociato» centinaia di rondini che viaggiavano verso nord. Usando la galleria come scorciatoia, gli uccelli hanno evitato i freddi venti che soffiano sulle vette alpine durante il periodo delle loro migrazioni e, inoltre, hanno anche impiegato meno tempo per raggiungere i nidi estivi del Nord Europa.

Il museo per i Beatles

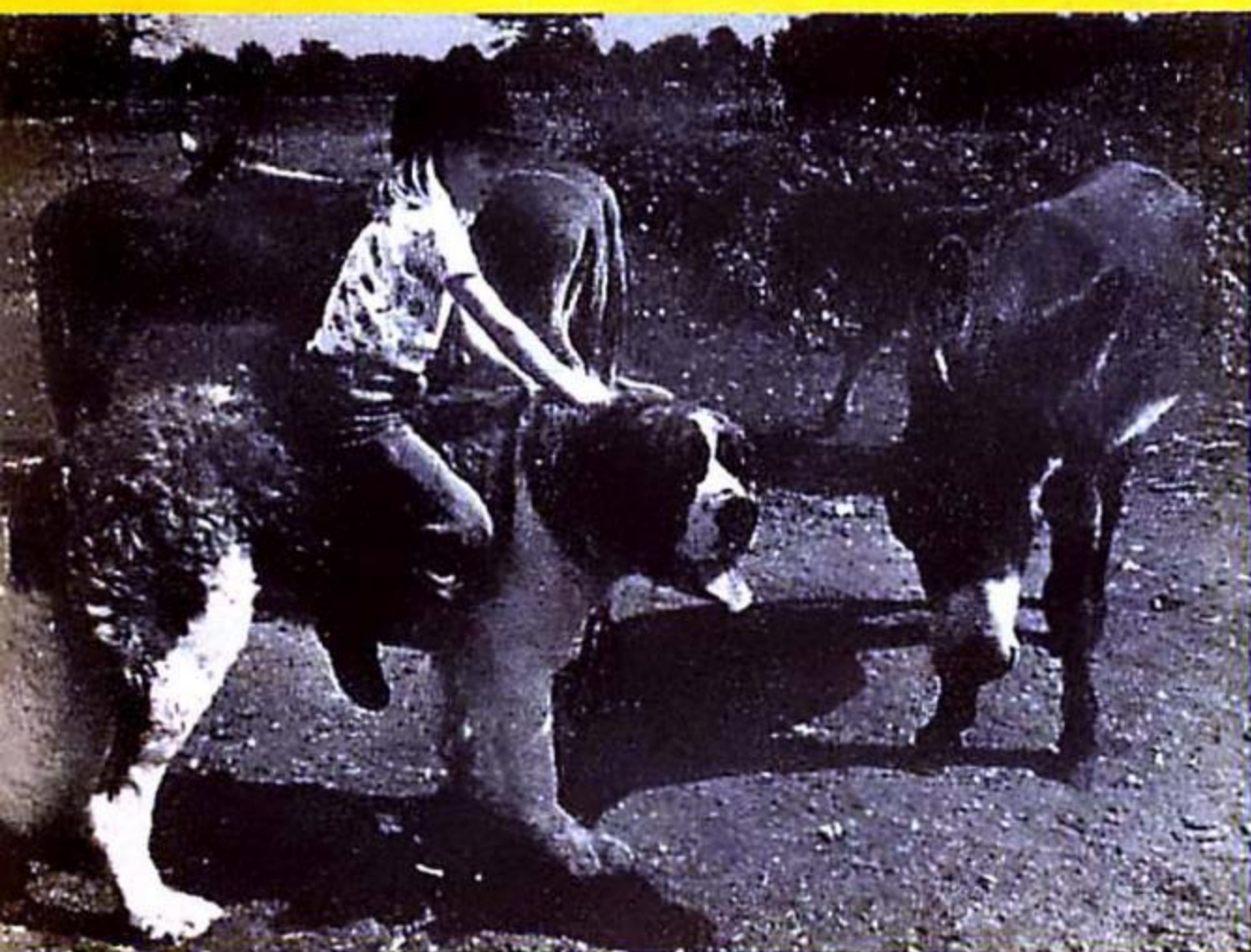
È stato inaugurato tempo fa il primo museo dedicato ai Beatles, il famoso complesso inglese che ancora oggi conta migliaia di fans in tutto il mondo. Naturalmente è stato realizzato a Liverpool, città natale del famoso quartetto. Il museo è un edificio a forma di «yellow submarine» (il sottomarino giallo dell'omonima canzone) e raccoglie oggetti che furono dei Beatles, come lo scooter di John Lennon e la «Mini» del batterista di Ringo Starr.

Leggo Topolino perché...
Anche Pluto ha i suoi fans

David Fratter, 11 anni, di Punta Sabbioni (Venezia), è il grande amico di Topolino del quale pubblichiamo, questa settimana, la fotografia. Ha ben 328 numeri di *Topolino* e il più «vecchio» risale al 1968! Ma... sapete perché legge *Topolino*) Perché, innanzi tutto, si diverte un mondo e, inoltre, perché la sua cagnetta Pimpa è una fan di Pluto! Be'... due ragioni validissime!

Per «costruire» grandi avventure

UN CASTELLO TUTTO PER VOI

È arrivato il Legoland Castello, con tanti cavalieri, le catapulte, i carri con gli armigeri, le torri d'assedio, per rivivere le avventure medievali studiate a scuola. Gli elementi del Castello, che hanno come base il mattoncino LEGO, sono stati studiati e migliorati in base ai suggerimenti dei ragazzi stessi. Così, il colore principale delle armature e dei mattoncini è il grigio, perché più vicino alla realtà; le finestre hanno il telaio; gli spigoli del castello sono uniti con cerniere per poter giocare anche dietro il castello.

Il curioso mondo a quattro zampe

La simpatica Lynn, una ragazzina inglese di sette anni, desiderava con tutto il cuore un pony e un cane. Ma avere tutti e due gli animali era impossibile... e così ha scelto per amico un cane. Ma che cane!
Il bellissimo sanbernardo che vedete nella foto pesa circa 90 chili e, senza grande fatica, può portare a spasso la piccola Lynn che, a giudicare dall'abbigliamento e dalla posa, non sembra sentire la mancanza di un pony!

NEL PROSSIMO NUMERO

PENO©

Tutto sui campionati europei di calcio! Notizie e curiosità direttamente dai sette stadi francesi che ospitano l'importante manifestazione sportiva!

MOD. DEP.

Scrivete a «Caro Topolino» Casella Postale 1833, 20101 Milano.

Fausto, Massimo, Paolo e Salvatore Lamacchia, dal Canada salutano gli zii e le zie in Piemonte e tutti gli amici di Topolino.

Fabio Scotti, otto anni, con il fratellino Stefano, due. Carissimi, simpatici, affezionati amici!

Per due amici juventini, che saluto con tanto affetto, ecco qua la foto. Gli amici ritratti sono Ilir e Iron Marku di Frattocchie (Roma).

Per rinfrescare il sole di giugno, ecco una foto «nevosa» del simpatico Enrico Zanoni, un amico veronese di sette anni. Ciao, Enrico, e saluta i tuoi simpatici amici di Verona.

Federica, Antonella e Silvia Piludu, con il fratellino Marco, soddisfatto davanti alla torta del compleanno!

Silvano Verletti di Firenze, al centro con la coppa, saluta Marilù, Lorenzo, tutti i ragazzi di Villa Santa Maria (Chieti) e i grandi amici di Topolino.

Marina Russo di Brugherio (autrice del disegno) saluta tutti gli amici e, in particolare, i cugini Giorgio, Paola e i genitori.

La dolcissima Lisa Schievano, alla quale mando un bacione grosso grosso, con tanti saluti per la mamma e il papà.

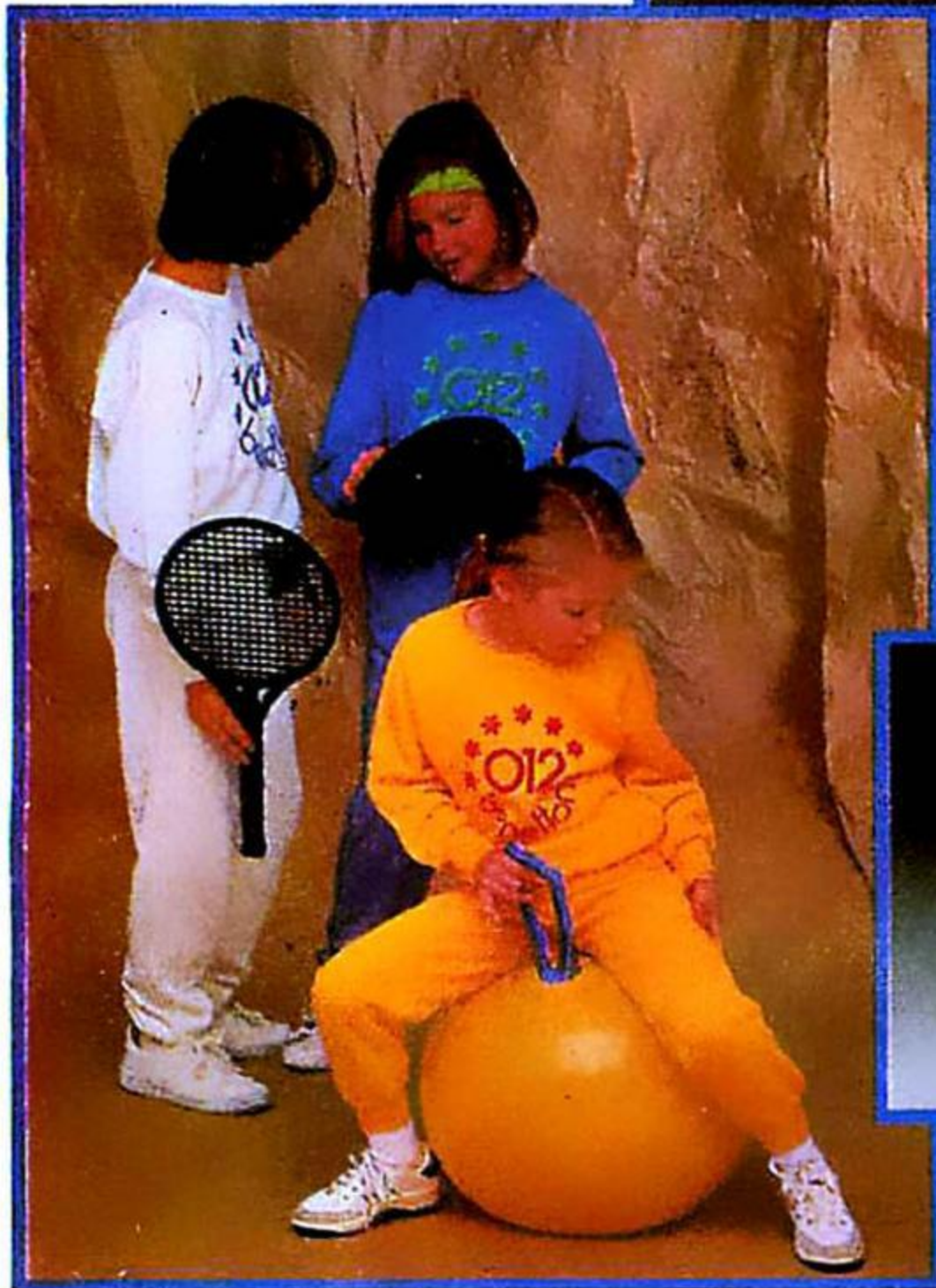
Simpaticissimo! Vi presento Salvatore Tiralongo. E simpaticissima anche la sua cuginetta Tiziana Sessa, di Avola, che mi ha scritto. A tutti e due mando un bacione.

Valentina Bruno, di Napoli, con la sua cara amica Giorgia di Roma. Ma non so quale sia Valentina e quale Giorgia. Non importa: sono care e graziosissime tutte e due!

CON LA VELA IN TERRAFERMA

Correre con la vela non è più un divertimento riservato solo a chi vive vicino all'acqua! Grazie al windroller è ora possibile veleggiare sulla terraferma. Simile al windsurf, windroller è la trasformazione del surf a vela su skateboard. Da... usare equipaggiati con ginocchiere, casco e un paio di guanti, il windroller si muove al minimo soffio di vento. È prodotto da B & C Sport, Sant'Elpidio a Mare (AP). Per ulteriori informazioni, telefonare allo 0734/ 859355.

VESTIRE COMODI

A sinistra le classiche tute di felpa di cotone, ravvivate da una stampa colorata. Queste sono in bianco, azzurro e giallo. Di Benetton 012. Sotto, le scarpe «per tutto». Sono della Lotto, modello Carioca, ad allegre righe multicolori per avere le... ali ai piedi.

A cura di Carla Tanara e Giosi Sacchini
Foto di Gianni Cigolini
Gli oggetti presentati sono una libera scelta redazionale

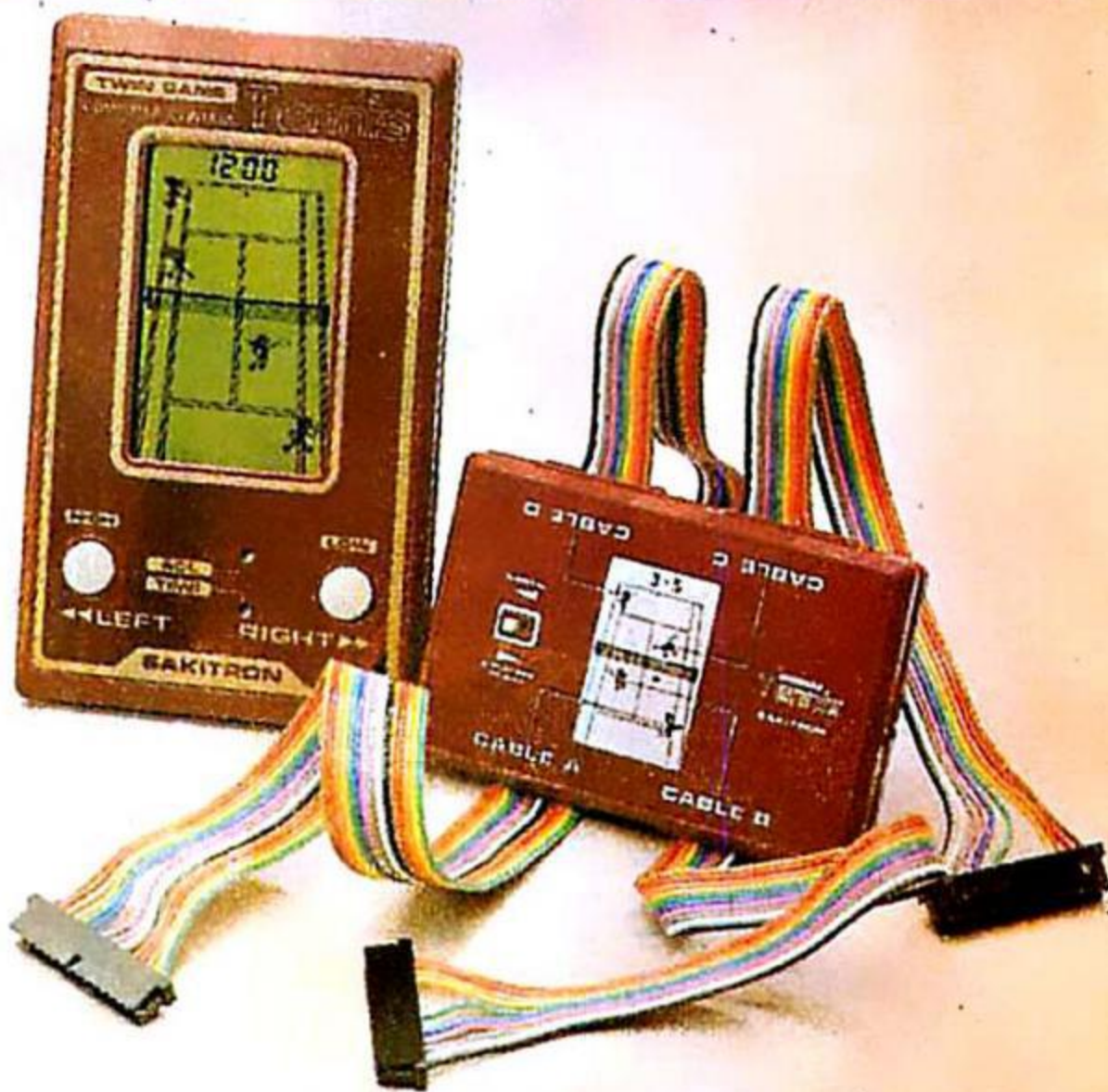
COLORI DOLCI

Una volta, per il tennis, era di rigore il tutto bianco. In seguito esplosero i colori. Adesso, sembra che la tendenza sia per un ritorno al classico e alle tinte dolci, come stanno a dimostrare questi due completi da gioco, firmati da Adriano Panatta, il grande tennista oggi responsabile della Nazionale.

SACCHETTI LEGGERI

Molto pratiche le sacche leggerissime e impermeabili. Servono per tutto e sono di Auguri di Mondadori.

IL TENNIS «SEDUTO»

Tennis Electronic Game della Linea Gig, per giocare soli contro il computer oppure in compagnia.

Saappilo: solo 4.500 lire!
SAAB TURBO
Automodello in metallo,
dimensioni: cm. 18 x 6,5 x 5,5
L. 4.500. Nella nuova
scatola gialla e rossa.
sonab
SAAB
AAT 652
DUNLOP
Shell
CIBIE
BOSCH
EKLUND
SPJUTH
Girling
4
Saab Sport & Rally
PIONEER
BOSCH
sonab
Shell
DUNLOP
BOSCH
bburago
autometalli
GRATIS!
il catalogo BBurago. Spedisci nome, cognome età e indirizzo a: BBURAGO / CAS. POST. 11 / 20040 BURAGO M. (+ L. 250 in francobolli per spese postali)

"Stai attento a questi Personaggi! Non tutti sono contenti del Ritorno dello JEDI.™"
THE EMPEROR™
EMPEROR'S ROYAL GUARD™
DARTH VADER®
BIKER SCOUT™
GAMORREAN GUARD™
R2-D2®
C3-PO®
CHEWBACCA®
LUKE SKYWALKER® (JEDI KNIGHT COSTUME)
HAN SOLO™
PRINCESS LEIA ORGANA®
CHIEF CHIRPA™
STAR WARS
IL RITORNO DELLO
JEDI
TM
Per essere pronto per la grande battaglia contro l'IMPERO, devi imparare a riconoscere questi Personaggi: chi sta con la REBEL ALLIANCE™ (Alleanza dei Ribelli) e chi fa parte dell'IMPERO?
"May The Force be with you.™"
("Che la forza sia con te").
®, TM & © Lucasfilm Ltd. (LFL) 1984. All Rights Reserved General Mills Prod. Corp. Export Sales Office, Coalville, Leicester, England. Authorized user.
PREMI STELLARI! Colleziona la serie dei Personaggi Star Wars!
Ritaglia il marchio STAR WARS sul fronte del cartoncino: con 5 avrai in regalo un altro Personaggio, con 12 una delle armi dei Ribelli (RADAR LASER CANNON™, TRIPOD LASER CANNON™, VEHICLE MAINTENANCE ENERGIZER™). Compila il tagliando, mettilo in una busta con i marchi STAR WARS e spedisci entro il 30/9/1984 a: Concorso Star Wars C.P. 11070 - 20124 Milano Isola.
Aut. Min. Conc
COGNOME
NOME
VIA
N°
CAP
CITTA'

Comunicato agli abbonati

"Tanti e tanti auguri di felici e divertenti vacanze insieme a TOPOLINO".

La rivista giungerà puntualmente ovunque Lei deciderà di trascorrere le vacanze estive. Utilizzi questo tagliando e lo invii a:
Mondadori Abbonamenti - Servizio Vacanze - Casella Postale 1833 - 20101 Milano almeno 20 giorni prima della partenza.

Spediremo la rivista all'indirizzo estivo per il periodo desiderato; al termine riprenderemo automaticamente gli invii al Suo indirizzo abituale.

Nello spazio bianco qui a sinistra incolli per cortesia l'etichetta con la quale ora riceve la rivista.

SCELTA 5

Data prevista della partenza ____________________

Data prevista del rientro ____________________

Nel periodo indicato inviatemi TOPOLINO 007 al seguente indirizzo:

COGNOME ____________________ NOME ____________________

PRESSO ____________________

Via ____________________ N. ________

Città ____________________

Prov. ____________________ CAP ____________________

Data ____________________ Firma ____________________

REBUS
Frase (2, 6, 3, 4)

Soluzione

REBUS: sole GaREU na-
ve LA = SO LEGARE
UNA VELA.

TUTTO COMINCIÒ CON UN SORRISO...

HAS FIDANKEN

storia di un successo

Foto Luciano Amendola

Sì, tutto cominciò con un sorriso e mi lasciai convincere: Gianfranco D'Angelo avrebbe avuto la parte. Di cocker?!? Chi ha detto cocker? Ma scherziamo. Il cocker sono io! Lui, il D'Angelo Gianfranco, è... l'illusionista Armando. Ma, prego, non divaghiamo. Che se no, l'Armando si distrae, si deconcentra e magari va a «Risatissima» anziché venire qui al «Drive-in» di Italia 1! ...Bene, ecco forse il modo più adatto per presentare uno dei personaggi più amati e attesi che per mesi ha tenuto e tiene desta l'attenzione di un pubblico sempre più vasto: questo «personaggio» è un cocker... anzi una cockerina, a giudicare dalla dolcezza dei grandi occhi, lucenti come stelle in una notte di velluto... A giudicare dall' innocenza con cui si abbandona alle magie illusionistiche d'un magico illusionista Armando. Has Fidanken, cocker tenero e bellissimo, sembra seguire incantato e in perfetta sintonia di non-movimento gli assurdi, fantastici movimenti e discorsi d'un sempre più scatenatissimo Gianfranco D'Angelo. E sempre più bravo in questo «Drive-in» dell'eccezionale Giancarlo Nicotra, che dello spettacolo è il regista e l'inventore.

Tutto cominciò con un sorriso... ma tutto continuò con tantissima bravura. Has Fidanken, sempre più attenta, tenera e lucente, ha fatto dei suoi occhi magici e dolci un mondo bellissimo in cui si fondono i sogni e i giochi degli spettatori giovani. Così che la popolarità dei cocker - già che non c'era nemmen bisogno - ha raggiunto vette altissime proprio grazie ad Has Fidanken. E anche la popolarità degli illusionisti, grazie all'illusionismo del magico Armando. Certamente Has Findanken, insieme con Rintintin, Lassy, Beniamino, Emma e Zanna Bianca, è ormai entrato nella leggenda. E come tutte le star che si rispettino, Has Fidanken riceve posta, fiori e bonbon dai sempre più numerosi ammiratori. Partecipa a spettacoli di beneficenza e incide dischi... Be', non esageriamo: il disco c'è. È un 45 giri della Polygram e si intitola «Has Fidanken», ma a inciderlo è stato quel mago d'un Gianfranco D' Angelo!

BUCCIA LA NOIA!

ER BRACCIA, IL MANTELLO BLU
PIÙ VELOCI DEL MONDO.

BOLIDI per vincere

In palio, con la Toposcheda di questo mese, un elegante orologio. Basterà ...indovinare chi taglierà per primo il traguardo a Montreal, nel G. P. del Canada.

Domenica 17 giugno il «circo» della Formula 1 lascia nuovamente l'Europa e torna oltre oceano. L'appuntamento per gli appassionati di automobilismo è con il circuito di Montreal, per il Gran Premio del Canada, settima prova del «mondiale» piloti.
I bolidi di Formula 1, dunque, tornano nella terra e sul circuito del mai dimenticato Gilles Villeneuve. Qui, lo scorso anno, vinse Renè Arnoux con la Ferrari. Una vittoria netta, quasi senza storia. Sul veloce circuito di Montreal, infatti, il ferrarista si pose alla testa della corsa sin dall'inizio e volò incontrastato verso la vittoria, la sua prima vittoria con la Ferrari.
E quest'anno? Come al solito i pronostici non sono facili in uno sport dove, certe volte, neppure i

La scheda che vedete a destra deve essere compilata, incollata su una cartolina postale e inviata a PERIODICI MONDADORI - Concorso «TOPOSCHEDA FORMULA 1» - Casella Postale 10587 - 20110 Milano.
Le schede dovranno pervenire entro il 14 giugno 1984. Se più partecipanti indovineranno il nome del vincitore, si farà un sorteggio.

tempi delle prove offrono chiare e sicure indicazioni. Ma, forse, per gli appassionati di questo sport, non sarà difficile azzeccare il pronostico. Chi vincerà il Gran Premio del Canada di Formula 1? Questa è la domanda alla quale dovete rispondere. E dovrete rispondere esattamente se volete vincere uno dei favolosi orologi che la TOPOSCHEDA FORMULA 1 mette in palio.

Partecipare al concorso che vi propone TOPOLINO, è facile, anche perché vi offriamo tre possibilità. Sono infatti tre i nomi dei piloti che potete indicare come possibili vincitori. Se uno dei tre nomi indicati sarà quello del vincitore del Gran Premio del Canada e se più di un lettore avrà azzeccato il pronostico, non vi resterà che affidarvi alla fortuna, ovvero al sorteggio. L'importante, comunque, è incominciare ad indovinare il nome del pilota che vincerà il Gran Premio del Canada del 17 giugno.

TOPOSCHEDA FORMULA 1

Il G.P. del Canada - Formula 1 - Montreal 17 giugno 1984 sarà vinto da

1) .... **2)** .... **3)** ....

Nome ____________________ **Cognome** ____________________

Via ______________________________ **N°** ____________

C.A.P. ______________ **Città** ____________________________

Aut. Min.

BOLIDI per vincere

IN PALIO 10 OROLOGI

Gli orologi Milus al quarzo della ditta LES MONTRES (via Torino 47, Milano, tel. 02/874400/6575787) sono con cinturino in caucciù profilato e con fibbia esclusiva. Impermeabile fino a 30 metri di profondità, gli orologi Milus della ditta LES MONTRES sono disponibili nei negozi in due diversi modelli.

Gioca e vinci

PAGATI PER IMPARARE

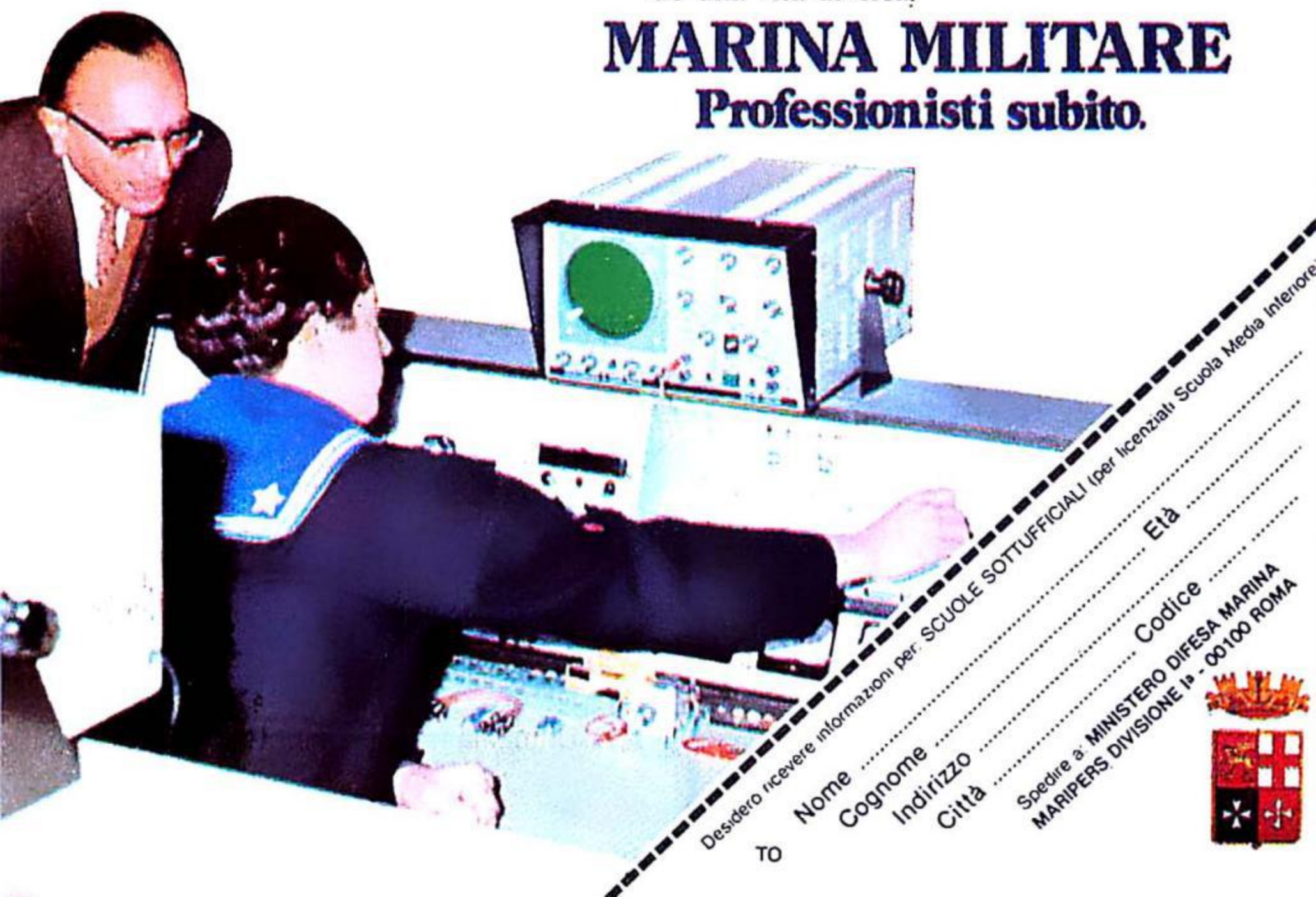
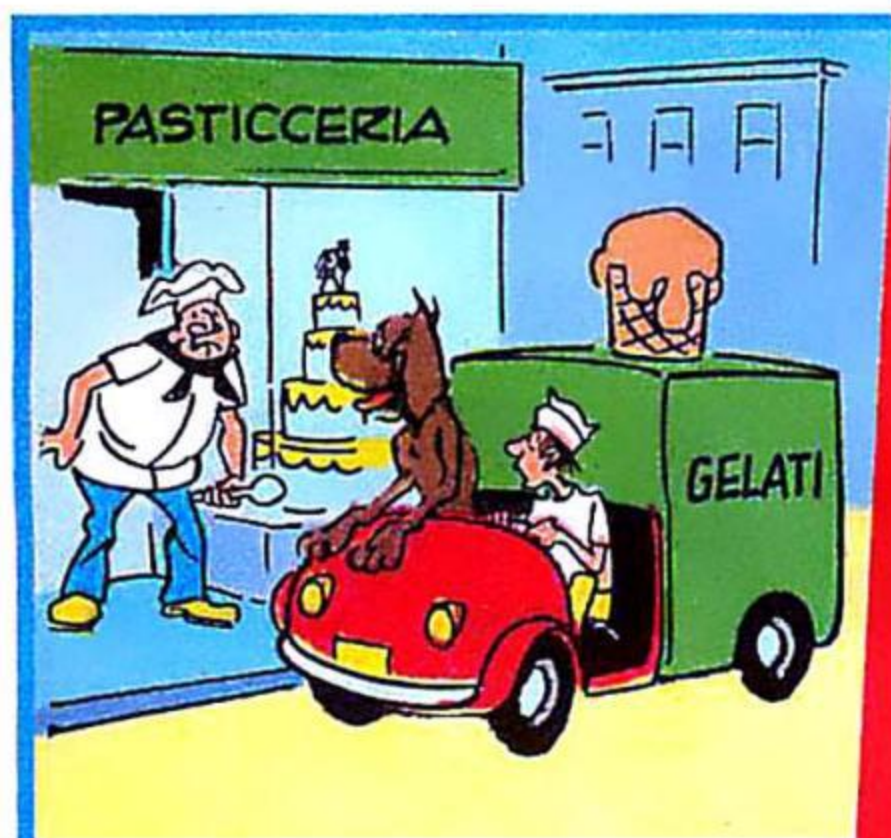
Di solito si è pagati per lavorare. Chi sceglie la Marina Militare, invece, è pagato per imparare.

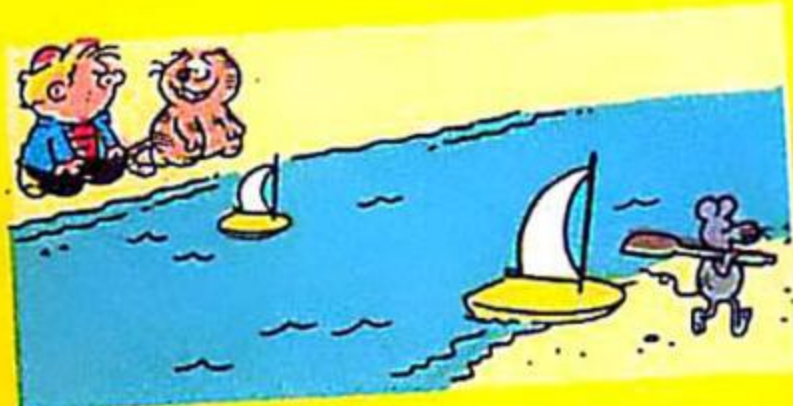
In Marina, infatti, impari lavorando, giorno per giorno.

E giorno per giorno puoi constatare la tua crescita professionale, che in breve tempo farà di te un tecnico specializzato.

Da 17 a 24 anni, puoi venire in Marina. Per diventare un professionista, vivendo una vita diversa.

MARINA MILITARE

Professionisti subito.

risate boom

— Adora il gelato alla vaniglia, con le paste al cioccolato!

— C'era bisogno di far vedere che sei capace di disubbidire?

Clandestino a bordo

— Uhm... la fragola sembra ottima!

— ... e così ti hanno scacciato dal corso!

— Quando gli voglio insegnare a ubbidire, si mette i paraorecchi!

— Sono buoni sconto sul cibo per cani e Sansone vuole che tu li compri!

— Certo che Isidoro sa come attirare l'attenzione della gente!

— Pierino, dove si trovano le Marche?
— Nelle fatture, signora maestra!

— Il piatto più ricorrente nel menù dei pirati era la carne... ai ferri!

— Accidenti! — esclamò il figlio del detective — Ogni volta che tocco il barattolo della marmellata, papà riconosce subito le impronte digitali!

— Luigino, si può sapere cosa stai cercando tra quelle vecchie carte? Le tue pagelle, papà!

cambi e scambi

Alla rubrica Cambi & Scambi potete SCRIVERE (Casella Postale 1833, 20101 Milano), oppure potete TELEFONARE (02/75422298). Se volete inviare i vostri messaggi «via cavo», ricordate che la segreteria telefonica funziona dal lunedì al venerdì, dalle 9 alle 19.

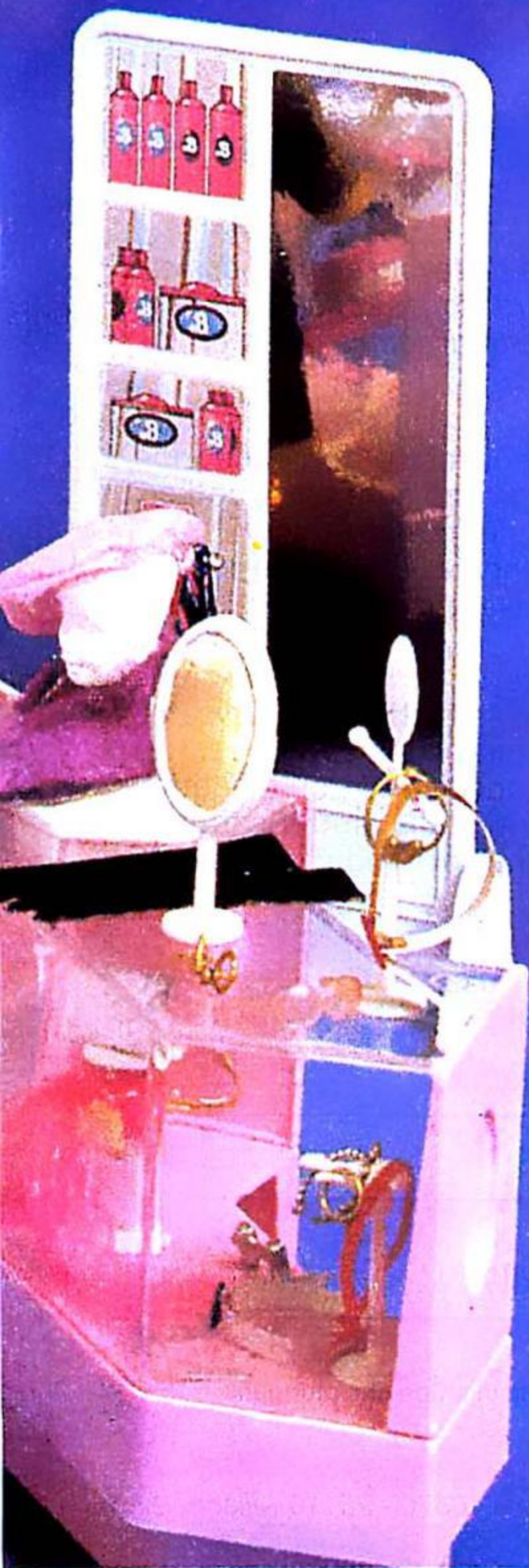
Maria Sabini (cerca vecchi fascicoli di Topolino) Via Corso Corsi 54, 43100 Parma.
Francesco Colajacono (desidera scambiare adesivi di tutti i tipi) Vicolo Casale Lumbroso 82, 00166 Roma.
Fabio Ceresa (desidera ricevere radiocomandate in cambio di giochi in scatola) Strada Fioccardo 6, 10133 Torino.
Vincenzo Montera (offre fascicoli di Tex e Il Giornalino in cambio di fascicoli di Topolino) Via Lucio Petrone 1/4, 84100 Salerno.
Alessio Menigatti (offre

duecento soldatini in cambio di molti francobolli) Via R. Torelli 45, 06100 Perugia.
Annamaria Cavagna (cerca un paio di pattini 41/42, scrivere per accordi) Via C. Colombo 6, 42027 Montecchio Emilia (Reggio Emilia).
Renato Keller (scambia francobolli con collezio-

nisti italiani e stranieri) Corso Italia 105B, 10090 Gassino Torinese (Torino)
Luigi Nazzaro (desidera scambiare francobolli, cartoline, adesivi) Via Nazionale 112, 80143 Napoli.
Andrea Fornari (colleziona cartoline di tutto il mondo, desidera riceverne) Via Eustachi 52, 20129 Milano.
Fabiola Rossetto (cerca fascicoli di Topolino, offre libri) Via Venezia 5, 33050 Marano Lagunare (Udine).
Massimo Barbieri (scambia, con bambini di tutto il mondo, cartoline, francobolli, adesivi) Via Beucci 61, 42019 Scandiano (Reggio Emilia).
Guido Valsega (cerca guantone da baseball) Via Bulderini 9/C, 54036 Marina di Carrara.
Simona Neri (corrisponde con ragazzi/e per scambio di adesivi) Via Golfo 14, 51019 Ponte Buggianese (Pavia).
Maurizio Ponte (cerca i numeri 26 e 33 dei Classici Disney, scrivere per accordi) via F. P. Di Blasi 49, 90144 Palermo.
Marta Tanzi (vende piscina di Barbie e un proiettore, scrivere per accordi) Via Valeriano 7, 23100 Sondrio.
Valentina Colle (cerca un pappagallo in cambio di coppie di gatti, canarini, criceti) Via Piazza, 33020 Sauris di Sotto (Udine).
Alessandro Calvi (ama la musica, gli animali, colleziona cartoline e francobolli, desidera scambiarli) Strada Chiorro 78, 27100 Pavia.
Sara Fumagalli (cerca poster di cantanti e squadre sportive) Via A. Manzoni 46, 24030 Monte Marenzo (Bergamo).
Gabriella Tadi (desidera scambiare francobolli usati italiani) Via Anguissola 3, 26100 Cremona.
Cristiana Rumiz (desidera scambiare cartoline con ragazzi/e coetanei, ha 11 anni) Via Tieppo 33, 31036 Istrana (Treviso).
Paolo Oscar (vende carta da lettere, etichette, adesivi) Via 4 Novembre 11, 24063 Castro (Bergamo).
Dario Iakomin (cerca adesivi, scrivere per accordi) Via Zindis 23, 34015 Muggia (Trieste).

Giovanni Gallina (a chi invierà un dollaro americano di carta, offrirà in cambio 350 francobolli bellissimi) Vico Purgatorio 7, 80059 Torre del Greco (Napoli).
Sergio Sartini (cerca bambini per scambi di adesivi) Via Eisenkeller 2, 39100 Bolzano.
Lucia Evangelista Elvi (ha 13 anni, colleziona e desidera scambiare francobolli) Via Fratelli Kennedy 4, 08100 Nuoro.
Giovanni Salvatore (cerca fascicoli di Topolino, scrivere per accordi) Via XXIV Maggio 170, 86100 Campobasso.
Giorgio Bormida (desidera ricevere cartoline da tutti) Via Briganti 6/9, 17100 Savona.
Raffaella Rason (scambia adesivi con ragazzi/e

11/12enni) Via Dolomiti 32, 38030 Pera di Fassa (Trento).
Rossella e Valeria Finardi (cercano punti Mira Lanza, offrono in cambio francobolli italiani e di tutto il mondo) Via Fattori 3, 24047 Treviglio (Bergamo).
Daniela Martorano (cerca sottobicchieri di cartone di tutti i tipi, li colleziona, offre adesivi, francobolli, cartoline) Strada San Michele 43, 10024 Moncalieri (Torino).
Davide Gerlini (colleziona adesivi, figurine dei viaggi dell'olandesina, francobolli, desidera scambiarli) Via Badia Tedalda 18, 47100 Forlì.
Daniela Piersanti (colleziona francobolli di tutto il mondo e desidera scambiarli) Via Fienile 8, 61032 Fano (Pesaro).
Stefano Bizzanelli (cerca adesivi e francobolli) Via Giulini 10, 22100 Como.
Patrizia Gungui (cede francobolli, adesivi e cartoline in cambio di foto della Rettore) Via Gramsci 3, 08024 Mamoiada (Nuoro).
Marco Albanese (cerca francobolli di tutto il mondo) Via Orlanda 176, 30030 Campalto (Venezia).
Luisa Forti (cerca fascicoli del grande Mazinger, album figurine Atlas Ufo Robots, Goldrake, Candy) Via Pio Foà 100, 00152 Roma.
Oreste Farè (11enne cerca cartoline italiane e di tutto il mondo) Via Machiavelli 2, 21052 Busto Arsizio (Varese).
Michela Biancardi (13enne desidera scambiare adesivi) Via G. del Carretto 16, 27030 Frascarolo (Pavia).
Marco Papicchio (vende il 3° Manuale delle Giovani Marmotte, scrivere per accordi) Via Pulsano 2/A, 71043 Manfredonia (Foggia).
Fabio Fanelli (desidera materiale ferromodellistico, offre in cambio adesivi) Via R. Gigliarelli 52, 06100 Perugia.
Roberta Lami (cerca adesivi di cantanti, scrivere per accordi) Via Vito D' Ancona 93, 57012 Castiglioncello (Livorno).
Stefania Gatelli (scambia francobolli) Viale Cremona 123/A, 27100 Pavia.
Francesca Lombardo (colleziona adesivi e desidera scambiarli) Via della fonderia 20, 50047 Prato (Firenze).
Silvia Scognamiglio (scambia cartoline e fascicoli di Topolino, scrivere per accordi) Via A. Tadino 60, 20100 Milano.
Andrea Ponighetti (scambia adesivi e francobolli) Via Aicardo 2, 20141 Milano.
Orlando Nathalie (scambia adesivi con ragazzi/e) Via San Donato 20, 66016 Guardiagrele (Chieti).
Thomas Nostran (scambia 200 Topolini varie annate con adesivi di tutti i tipi) Viale E. Bezzi 1, 20146 Milano.

Hai saputo dell'inaugurazione del Centro Boutiques di Barbie? È un successone: *ci trovi* tutto per l'abbigliamento e la bellezza, le ultime novità in fatto di cosmetici, parrucche, borsette, guanti, foulards, collane, occhiali e un sacco di altri oggetti-regalo. È un centro sensazionale, dove entri e non usciresti mai tanti sono gli articoli straordinari da scegliere e indossare subito!

Le Boutiques di Barbie
sono in vendita, anche separatamente,
dal tuo giocattolaio.

MATTEL
GIOCHI VIVI

SE LO SAI RISPONDI

l'ombrellino luminoso

Sono in palio questa settimana trenta lampade da tavolo a forma di simpatico ombrellino, con i personaggi delle nostre storie. Ecco come partecipare a Se lo sai rispondi, *il più semplice e tradizionale gioco di* Topolino:

1) Procuratevi una cartolina postale o una cartolina illustrata di uguale formato.
2) Indirizzatela a «Se lo sai rispondi» - Casella Postale 10570 - 20110 Milano.
3) Rispondete esattamente ad almeno due delle tre domande presentate nel tagliando in basso, segnando la risposta nella apposita casella.
4) Scrivete esattamente e chiaramente il vostro nome, cognome e indirizzo completo, codice postale compreso.
5) Affrancate, impostate e sperate di avere fortuna!

Fra tutte le cartoline che giungeranno all'indirizzo indicato, con almeno due risposte esatte, ne saranno scelte trenta. I lettori favoriti dalla sorte saranno avvertiti al loro indirizzo.

I QUESITI DI TOPOLINO 1489

1 Fiume e Rijeca sono la medesima città? sì no

2 La galeotta è un'imbarcazione? sì no

3 «Fratelli d'Italia», l'inno nazionale italiano, fu composto da Giuseppe Verdi? sì no

Segnate le risposte che ritenete esatte e inviatele in modo che giungano a destinazione entro il 22 giugno 1984.

Scrivete a: «Se lo sai rispondi» - Casella postale 10570 - 20110 Milano.

SE LO SAI RISPONDI

...e la lampada illumina i vostri amici

Ecco la lampada da tavola che sarà inviata a trenta fortunati lettori. È una creazione di Evoluzione, azienda leader nel settore degli oggetti di arredamento. La divertente lampada, dal tipico design a ombrello, fa piovere luce in allegria nella vostra cameretta. Sugli spicchi del paralume, ecco gli amici della Banda Disney pronti a farvi compagnia per tante ore di gioco sereno e (si spera...) anche di studio!

due ruote che passione

Dai deserti americani... Aprilia ET 50!

Testo e foto di Bruno De Prato

Nei deserti americani, tanti anni fa, nacque un tipo di gara in moto che consisteva nell'affrontare un percorso di alcune centinaia di chilometri, andando sempre «al massimo».

Queste galoppate nel deserto ricevettero il nome di «enduro». Con lo stesso nome si chiamano oggi quelle moto che, più comode come impostazione di guida e più versatili nel passare dall' asfalto allo sterrato e viceversa, hanno motori affidabili e meno «assetati» di carburante, in modo da ridurre le soste per i rifornimenti da effettuarsi in gara.

Dai deserti del sud della California, le moto enduro sono partite alla conquista del mondo, con la loro linea slanciata, con la loro versatilità di impiego, con la loro impostazione di guida confortevole e, nello stesso tempo, scanzonata.

Moto stile enduro ce ne sono di tutte le cilindrate, da 125 cc a 800 cc, ormai tutte con motori mono o bicilindrici a quattro tempi, ma la prima enduro disponibile per i quattordicenni italiani è questa splendida Aprilia ET 50, moto da 50 cc e quindi equiparata a un ciclomotore.

ESTETICA

La'Aprilia ha sviluppato da anni un suo stile e un suo design estremamente personalizzato, che ritroviamo in questa ET 50 al meglio. Ovviamente il tema stilistico di fondo è ispirato alle Aprilia da cross e regolarità, con il serbatoio di linea arrotondata, dal dorso concavo e sfuggente e dal modesto sviluppo longitudinale al fine di consentire al pilota di assumere una impostazione di guida quanto più avanzata possibile, molto redditizia e sicura sullo sterrato. Il piccolo radiatore del circuito di raffreddamento a liquido del motore è perfettamente integrato nella linea generale del mezzo. Come sempre, molto curata la grafica dei marchi e eccellente la realizzazione di tutti i particolari, fra cui spicca in particolare la strumentazione, eccezionalmente ricca per un mezzo di questa cilindrata, con tanto di contachilometri, contagiri e spie varie.

MECCANICA

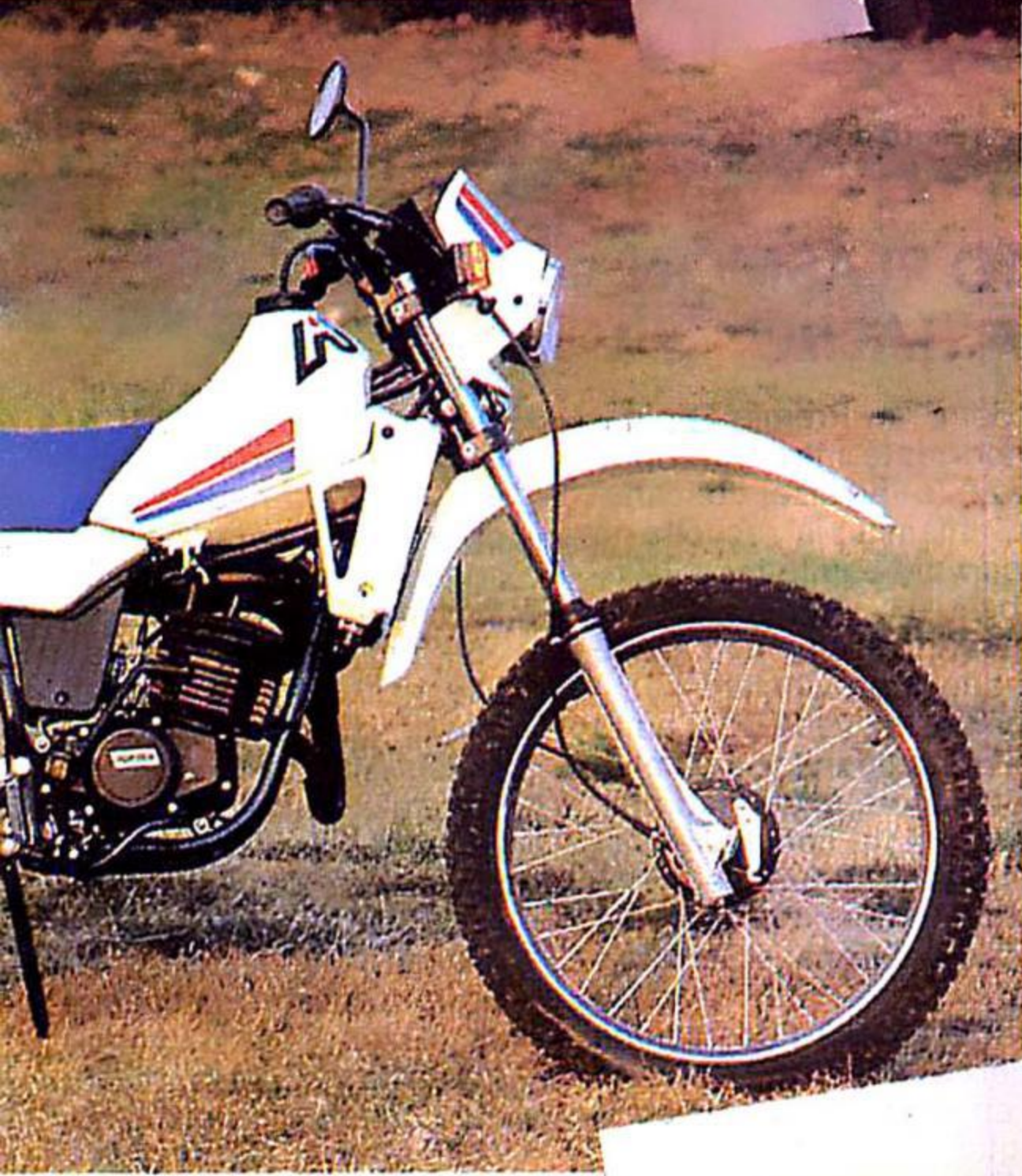
Il motore è certamente uno dei pezzi qualificanti di questa ET 50, sia per le

sue doti di funzionalità e di affidabilità, sia per la sua più evidente caratteristica costruttiva: il raffreddamento misto aria-acqua. Ad aria è raffreddato il cilindro, mentre ad acqua è raffreddata la testa, che è la parte termicamente più sollecitata in un motore a due tempi.

SICUREZZA

Eccellenti freni a tamburo, di derivazione crossistica, assicurano tutta la decelerazione necessaria a un mezzo di queste prestazioni. Al resto della sicurezza ci pensano doti di guida e di stabilità.

GUIDA

Semplicemente formidabile, degna di una «125», sia come maneggevolezza sia come tenuta di strada. Agile e precisa su strada, la ET 50 si muove con assoluta sicurezza anche sullo sterrato.

LA NOSTRA PAGELLA

ESTETICA: 10
STRUMENTI: 9
MECCANICA: 10
PRESTAZIONI: 9
SICUREZZA: 9
STABILITÀ: 10
AGILITÀ: 9

Biscotto

BASKET E MINIBASKET

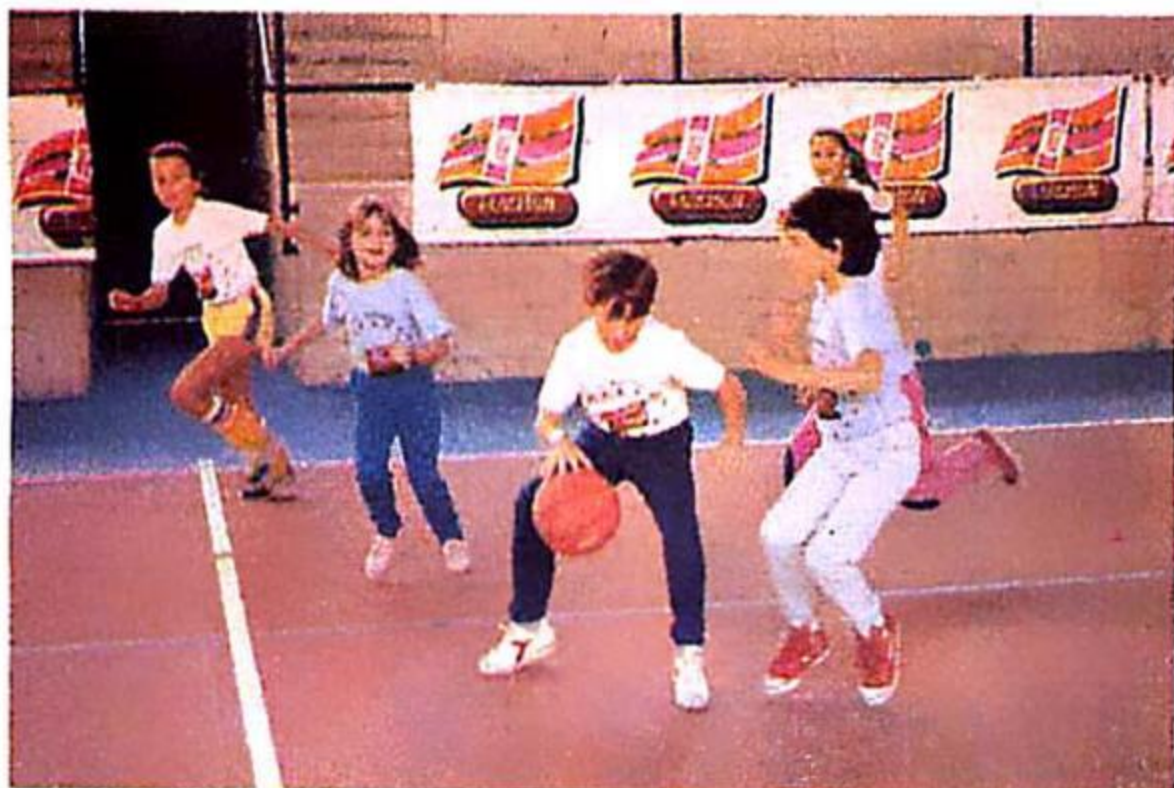
A cura di Antonio Tavarozzi

GRAN PREMIO PLASMON IN TUTTA ITALIA

Maggio è stato il mese del Gran Premio Minibasket Plasmon, la più importante manifestazione dell'anno per tutti i ragazzi (e ragazze) del canestro. Il Gran Premio ha chiamato a raccolta in tutt'Italia il piccolo esercito di «aquilotti» e «scoiattoli», «gazzelle» e «libellule», i mini-cestisti di età compresa fra i 9 e i 12 anni: si è giocato in varie fasi, cominciando da quella provinciale.
Il Comitato Nazionale Minibasket vede ogni anno aumentare il numero dei partecipanti. Ed è bello, cari amici del minibasket, sapere impegnati nell' organizzare al meglio la giornata conclusiva del Gran Premio i centri Minibasket di tutte le regioni, anche in località non molto note. Per esempio Piazza Armerina, in provincia di Enna, o Serra dei Conti (Ancona).
La Plasmon, partner ufficiale della Federazione Italiana Pallacanestro, per il Minibasket, ha dato anche quest'anno il suo appoggio al Gran Premio inviando materiale per questa manifestazione in tutte le sedi: magliette, diplomi, coppe, striscioni, il Maxiquaderno del Minibasket. E anche biscotti Plasmon, naturalmente! Anche questa festa finale del Gran Premio che si ripete ogni anno - siamo giunti ora alla quindicesima edizione - è un bel motivo per vivere l'esperienza del minibasket: quindi chi di voi non è ancora iscritto si dia da fare per la prossima stagione.

Il medico consiglia

Adesso qualche riga da far leggere ai vostri genitori: si tratta del parere del medico, da tener presente quando si sceglie uno sport in giovanissima età. Ebbene, il medico dice che il minibasket fa bene, che è senz'altro «una delle attività di movimento più consigliabili e più praticate nell'età evolutiva, dai 6 agli 11 anni». Ancora una dichiarazione degli esperti di medicina riguardo al minibasket: «Al contrario di altri sport di squadra, in questo caso non esistono controindicazioni di natura medica. I carichi di lavoro sono poco gravosi, le lezioni occupano solamente due o tre ore alla settimana e, di conseguenza, non si può parlare nel minibasket di attività stressante. Anzi si tratta di un'attività motoria completa e divertente». Capito, ragazzi? E se lo dice il dottore...

Biscotto Plasmon® PARTN

PESCATORI, LUPI E PECORE

Anche senza la partita (e quindi i tiri in canestro) ci si può divertire con il pallone da minibasket. Il vostro istruttore può insegnarvi tanti giochi simpatici; noi ve ne segnaliamo due che si chiamano «gioco del pescatore» e «il lupo e la pecora». Nel primo si schierano tutti i bambini dietro la linea di fondo del campo, ognuno con un pallone: a sorte viene scelto un bambino che, da solo, si sistema a metà campo, con il suo pallone. Tutti cominciano a palleggiare e quello sistemato a metà campo fa il «pescatore»: deve «pescare» gli altri, toccandoli con una mano, mentre questi cercano sempre palleggiando, di attraversare il campo. È vietato uscire dalle linee laterali e non bisogna perdere il pallone! Ogni ragazzo che viene «toccato» diventa anche lui «pescatore» e con il passare dei minuti è difficile scappare: è salvo, cioè non viene «pescato», chi raggiunge il fondo del campo della parte opposta alla linea di partenza palleggiando senza essere toccato dai «pescatori».

Nel gioco del «lupo e la pecora» invece le regole sono le stesse, ma il «lupo» (cioè il ragazzo con la palla che parte da solo contro tutti gli altri) non può toccare le «pecore» quando queste si rifugiano con il pallone in uno dei tre «recinti», cioè uno dei tre cerchi di metà campo o delle due aree di tiro libero.

QUANTI PUNTI IN UNA PARTITA?

In ogni squadra, a tutti i livelli, c'è lo specialista nel segnare tanti punti, il cosiddetto «cannoniere».
In serie A di solito tocca agli americani farsi notare con 30 o 40 punti messi a segno in una sola partita. Ma non sono queste imprese eccezionali: i più bravi «cannonieri» nella storia della nostra pallacanestro sono stati proprio due italiani: Riminucci e Vianello.
Pensate che Sandro Riminucci segnò ben 77 punti in un incontro oltre vent'anni fa (campionato '62-'63), migliorando di 10 punti il primato di Gabriele Vianello che ne aveva segnati 67 poche settimane prima.
Se qualcuno di voi, ragazzi, oggi impegnato col minibasket vuole puntare davvero in alto, può mettersi in testa di imitare un campionissimo americano: Chamberlain, lui segnò addirittura 100 punti in una partita.

ACCORNERO
PRESENTA

Le ricette di Nonna Papera

CASCATA DI LAMPONI

40 MINUTI

dose per sei persone

550 gr di lamponi, 4 cucchiai di gelatina di ribes, un quarto di litro d'acqua, 15 gr di colla di pesce in fogli, 3 albumi, 80 gr di zucchero, un quarto di panna da montare.

Preparazione

Dato i possibili e delicati accostamenti con i frutti di primavera, questo dolce si potrebbe anche chiamare «cascata di... ribes, di ciliegie, di fragole». Io ve lo servo ai lamponi. Lavate e passate al setaccio i lamponi. Mescolate il passato con la gelatina di ribes. Sciogliete i fogli di colla di pesce nell'acqua e aggiungetela all'impasto. A parte, montate gli albumi a neve e aggiungete lo zucchero e la panna montata. Ora prendete il passato e unitelo alla crema. Versate il composto in una forma e fatelo raddensare in frigorifero. Passatelo su un piatto e guarnitelo con altri lamponi e panna. È una gioia per gli occhi e la gola!

«SOLE» DI POMPELMO

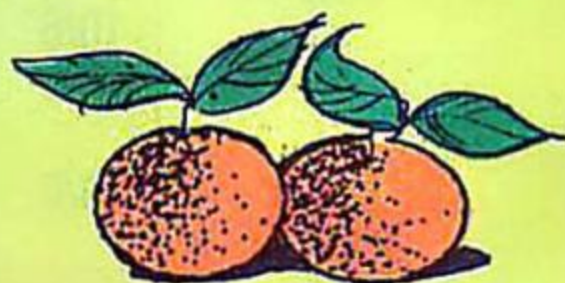
FACILISSIMA

FACILE

MENO FACILE

45 MINUTI

Dose per quattro persone

500 gr di fragole, due grossi pompelmi, mezzo litro di panna, una scatola di macedonia di frutta, succo di limone.

Preparazione

Come potete immaginare, mi è difficile abbandonare la fattoria, i miei animali, i miei campi e in particolare Ciccio. Per questo motivo viaggio molto con la fantasia e con le letture. E questo dolce esotico è puro «frutto» della mia immaginazione. Prendete, dunque, due pompelmi, lavateli, divideteli a metà. Svuotateli, lasciando intatta la buccia che spruzzerete di limone, e metteteli in frigo. Passate al setaccio la polpa, dopo aver tolto i semi, con parte delle fragole. Montate la panna e unitela alla macedonia di frutta. Con il composto così ottenuto, riempite le bucce svuotate dei pompelmi e ponete in frigo. Al momento di servire, decorate con fragole e panna.

TUTTOFRUTTA

50 MINUTI

FACILISSIMA

FACILE

MENO FACILE

Dose per sei persone

Tè, 4 cucchiai di zucchero, due limoni, due albicocche, 100 gr di fragole, 100 gr di ciliegie.

Preparazione

Con i primi caldi, s'inizia anche la «grande sete». Oggi sul mercato si trovano diverse e svariate qualità di bevande frizzanti o «lisce», colorate, o neutre, non tutte, però, riescono a placare la nostra sete. Ecco, allora, Nonna Papera che vi dà una mano. Fate un po' di tè, zuccheratelo poco e mettetelo in frigo. Preparate la frutta affettata o a dadini e conditela con il succo di due limoni. Al momento di servire, versate il tè sulla frutta. Trasferite la bibita in grossi bicchieri, decorandoli con fettine di limone. Bevete a piccoli sorsi. Attenzione, però: non bevetela mai gelata; infatti il «gelo» anziché togliervi la sete, ve la aumenta.

A cura di Alessandro e Franco Lostaffa

GRAND PRIX

10/6	Umbria	Perugia
24/6	Lombardia	Osio Sotto (B
1/7	Veneto	Verona
15/7	Toscana	Cecina
15/7	E. Romagna	Cesenatico
16/9	Campania	Salerno
7/10	Puglia	Brindisi
14/10	Lazio	Guidonia
21/10	Sicilia	Palermo
Finale novembre		

La Bianchi si riserva di apportare eventuali modifich

Il casco Bi.M.X e l'abbigliamento da competizione sono in vendita in tutti i concessionari Bianchi. Trovi gli indirizzi sulle pagine gialle.

Giochi, varietà, ospiti illustri alla trasmissione di Sandra Mondaini

«Il linguaggio dei ragazzi per parlare con i ragazzi. Forse questo è il mio segreto». Sbirulino, il clown più conosciuto e più amato d'Italia, così spiega uno dei motivi del successo del suo quiz, in onda tutte le domeniche su Italia 1.

«Il mondo dei ragazzi di oggi, credo, non è molto dissimile da quello dei ragazzi di ieri. E da quel mondo io ho cercato di prendere, oltre che i sogni, anche il linguaggio. Tagallo, per esempio, il nome del cavallo che tutte le domeniche... mi porta dal paesello sino al Circo, non è altro che la storpiatura della parola cavallo. Da ragazzina, io i cavalli li chiamavo così, tagalli».

Ma il motivo del successo del Circo di Sbirulino, sta anche altrove. Sta, per esempio, nella formula del quiz. Un gioco dove chi perde deve tornare in trasmissione per... rifarsi. Ma sta anche nella simpatia di Sbirulino, un clown che piace sia ai piccoli sia ai grandi. I concorrenti, infatti, non sono «piccolissimi», molti sono sui 18 anni; ragazzi che hanno scritto alla Mondaini per chiederle di giocare con lei.

Quando uno perde, ritorna nella puntata successiva. Ma i soldi che chi perde lascia a Sbirulino, che fine faranno? Ahi, ahi, ragazzi! Questa è una domanda indiscreta. Nessuno sa dove andranno a finire tutti quei soldi. Solto Sbirulino conosce questo segreto, ma anche se è chiacchierone, questa volta non parla. Il segreto verrà svelato alla fine, poco prima che il Circo levi le tende.

Dove c'è Poochie, c'è amicizia.

COSTELLAZIONE DELLA FORNACE

Visibile nell'emisfero Boreale

AGENDA OROSCOPO

IL SOLE
s. 5.35
t. 20.45

Domenica 10 giugno

LA LUNA
s. 17.25
t. 3.29

S. Enrico (Pentecoste)

PROVERBIO

L'allegria fa lustrare la pelle del viso.

VOCABOLARIO

Linoleum: nome di un prodotto industriale di lino e resina. È utilizzato per coprire i pavimenti.

LE MERAVIGLIE

Platano di Smirne- *Ha 2000 anni, e per la leggenda, Omero scrisse l'«Iliade» all'ombra delle sue fronde. A 4 m di altezza i due tronchi che lo formano creano un arco caro agli innamorati.*

ARIETE
(21 marzo-20 aprile)

Dominate l'impulsività se volete fare un'ottima impressione su coloro che incontrerete in questi giorni. A scuola sarete come cavalieri con la lancia in resta. Il cuore canta dolci canzoni.

TORO
(21 aprile-21 maggio)

I vostri sentimenti coincidono perfettamente con quelli della persona che vi è cara. Ci saranno gradite sorprese a fine settimana. Magnifica anche la prossima chiusura della scuola!

GEMELLI
(22 maggio-21 giugno)

Non perdete tempo a inseguire sogni impossibili, e guardate, invece, con attenzione, a quel che vi sta più vicino. Una nuova amica farà parte della vostra compagnia.

IL SOLE
s. 5.34
t. 20.45

Lunedì 11 giugno

LA LUNA
s. 18.39
t. 3.58

S. Barnaba

PROVERBIO

La buona compagnia è mezzo pane.

VOCABOLARIO

Liseuse: in francese è «lettrice». Si chiama così il giacchettino di lana usato a letto.

LE MERAVIGLIE

Campionati di calcio *- Nel 1934, contro la Cecoslovacchia, gli «azzurri» furono campioni del mondo la prima volta. Quattro anni dopo fecero il bis. Nell' '82, ebbero ancora il titolo.*

IL SOLE
s. 5.34
t. 20.46

Martedì 12 giugno

LA LUNA
s. 19.51
t. 4.31

S. Guido

PROVERBIO

Chi vuol vivere e star bene, prenda il mondo come viene.

VOCABOLARIO

Livore: dal latino «livor - essere livido». I nostri sinonimi sono: astio, invidia.

LE MERAVIGLIE

Testuggine nera *-Vive nelle Isole del Pacifico in stagni e pozze; pesa a volte anche 300 kg, e deve il nome al colore bruno. Si chiama anche testuggine-bue perché «muggisce» in amore.*

CANCRO
(22 giugno-22 luglio)

L'umore dolcissimo e tanta buona volontà, vi consentiranno di chiudere in bellezza l'anno scolastico. Una stellina cadente, annuncia tenere amicizie per chi è solo. Un incontro.

LEONE
(23 luglio-22 agosto)

Dovunque porterete la vostra allegria, sarete festeggiati. Bellissimi progetti con cari amici per le prossime vacanze. Allegria in casa e fuori di casa per tutti i nati del segno.

VERGINE
(23 agosto-22 settembre)

Giornate molto promettenti per tutte le attività: quelle scolastiche, e quelle derivanti da simpatici hobby. Un conoscente chiederà un favore, che non esiterete a promettere. Lettera.

IL SOLE
s. 5.34
t. 20.46

Mercoledì 13 giugno

LA LUNA
s. 21.00
t. 5.10

S. Antonio da Padova

PROVERBIO

Animo appassionato, non serba pazienza.

VOCABOLARIO

Lunatico: mai dello stesso umore: proprio come la luna, che non mostra mai la stessa faccia.

LE MERAVIGLIE

Pozzo di Zante *- È il più antico pozzo petrolifero del mondo, e veniva già sfruttato agli inizi della civiltà greca. Si trova nelle isole Jonie, e fu citato dallo storico greco Erodoto.*

IL SOLE
s. 5.34
t. 20.47

Giovedì 14 giugno

LA LUNA
s. 22.01
t. 5.57

S. Eliseo

PROVERBIO

Nessuna meraviglia, per quanto grande sia, dura più di tre giorni.

VOCABOLARIO

Lussuoso: meglio usare ricco, elegante, sfarzoso.

LE MERAVIGLIE

Zisa di Palermo *- Zisa deriva dall'arabo «azis», che significa «splendida»; è infatti un palazzo fantastico, noto nel mondo per il suo splendore. Fu fatto erigere da Guglielmo II.*

BILANCIA
(23 settembre-22 ottobre)

Tanta simpatia si scatenerà attorno a voi e sbandiererete con gioia certe affettuose idee. Farete faville in una gara sportiva. Riceverete una telefonata piena di promesse.

SCORPIONE
(23 ottobre-22 novembre)

Il campanello di casa suonerà molte volte per portarvi notizie bellissime. Negli affari di cuore, tutto sarà straordinario come un sogno a occhi aperti. Non riponete del tutto i libri.

SAGITTARIO
(23 novembre-21 dicembre)

Una notizia sarà per voi come un temporale in pieno sole, e vivrete sentimenti dolcissimi. Armatevi di coraggio per la corsa finale a scuola, e sicuramente ce la farete benissimo!

IL SOLE
s. 5.34
t. 20.47

Venerdì 15 giugno

LA LUNA
s. 22.53
t. 6.52

S. Germana

PROVERBIO

A ogni santo, tocca la sua candela.

VOCABOLARIO

Madornale: «madornalis», i rami grandi d'un albero: di qui il senso di cose grandi non credibili.

LE MERAVIGLIE

Serpente frustino *-È innocuo e amico dei viaggiatori, che segue per lunghi tratti se passano per le foreste dell'America del Sud, dove vive. Il corpo sottilissimo gli dà il nome.*

IL SOLE
s. 5.34
t. 20.48

Sabato 16 giugno

LA LUNA
s. 23.35
t. 7.52

S. Ciro

PROVERBIO

La vita dell'adulatore sta poco tempo in fiore.

VOCABOLARIO

Malleabile: da «malleus-martello», per cosa che si piega battendola. Persona docile.

LE MERAVIGLIE

Campana di S. Pietro *- È la più grande in Italia, e una delle maggiori in Europa. Misura 8 m di circonferenza e pesa oltre 10 quintali. Sta a Roma e viene suonata soltanto nelle feste solenni.*

CAPRICORNO
(22 dicembre-20 gennaio)

La vostra ben nota pazienza vi aiuterà ancora una volta in una piccola difficoltà che vi si presenterà. Malinteso in famiglia. Un conoscente avrà bisogno del vostro sollecito aiuto.

ACQUARIO
(21 gennaio-18 febbraio)

Ci sono ancora molti bei sogni nella vostra mente sempre a caccia di cose nuove. Badate, però, anche a tenere gli occhi ben aperti sulla realtà. Belle novità sentimentali. Viaggio.

PESCI
(19 febbraio-20 marzo)

Vivrete di canzoni, di sogni e di poesia, dimenticando completamente la matematica, la storia e l'italiano. Ma forse non vi converrà perché... ehm, avete già sognato un po' troppo!

TANGOOOOAL!!

HOT PLAY
è il nuovo pallone
realizzato con
materiali speciali
per i giovani
campioni

QUALITA'

PRODUZIONE
ESCLUSIVA
MONDO

Tango®
IL CAMPIONISSIMO
OFFICIAL FIFA WORLD CUP DESIGN

Cercalo nei migliori negozi

MASTERS

I DOMINATORI DELL'UNIVERSO

Lezione 17

1ª PARTE

Gli scacchi, un gioco fantastico

IL VANTAGGIO DI MATERIALE.

Nella settima lezione abbiamo assegnato a ciascun pezzo i seguenti valori: Pedone 1, Alfiere e Cavallo 3, Torre 5, Donna 10. In questo modo possiamo stabilire delle equivalenze, per es.: 3 Pedoni = pezzo leggero, 2 Pedoni + Alfiere = Torre..

Si parla di **vantaggio di materiale** quando l'equilibrio delle forze bianche e nere presenti sulla scacchiera viene alterato a favore di uno dei giocatori. Bisogna tuttavia tenere presente che non sempre chi è in vantaggio di materiale ha una posizione migliore. In un'apertura di gambetto il vantaggio di un Pedone è compensato dal vantaggio di sviluppo dell'avversario.

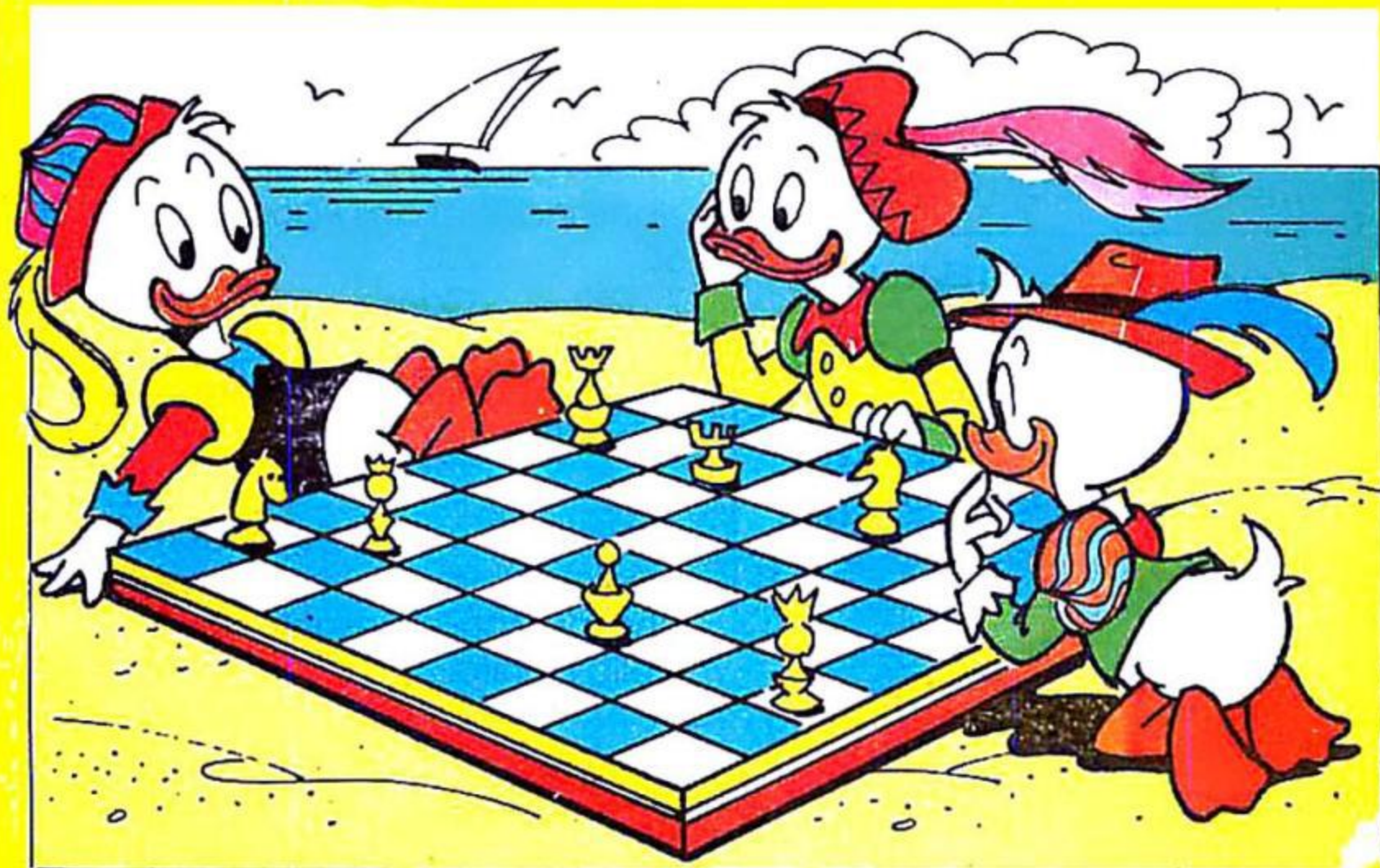
Durante un attacco da matto spesso si sacrifica un pezzo per mettere allo scoperto il Re nemico, e così via.

Generalmente però il vantaggio di materiale è sufficiente ad assicurare buone possibilità di vittoria, specie nel finale.

Come si può ottenere un vantaggio di materiale?

A) A causa di una grossolana svista dell'avversario.

B) Tramite una **combinazione tattica,** cioè un seguito di mosse che sfrutta la cattiva disposizione dei pezzi avversari per guadagnare materiale.

TAGLIARE E CONSERVARE

Nella posizione del diagramma vediamo che il Nero ha il Cb6 indifeso e l'arrocco indebolito dalla mancanza dell'Alfiere di fianchetto. Il Bianco guadagna materiale mediante la semplice combinazione:

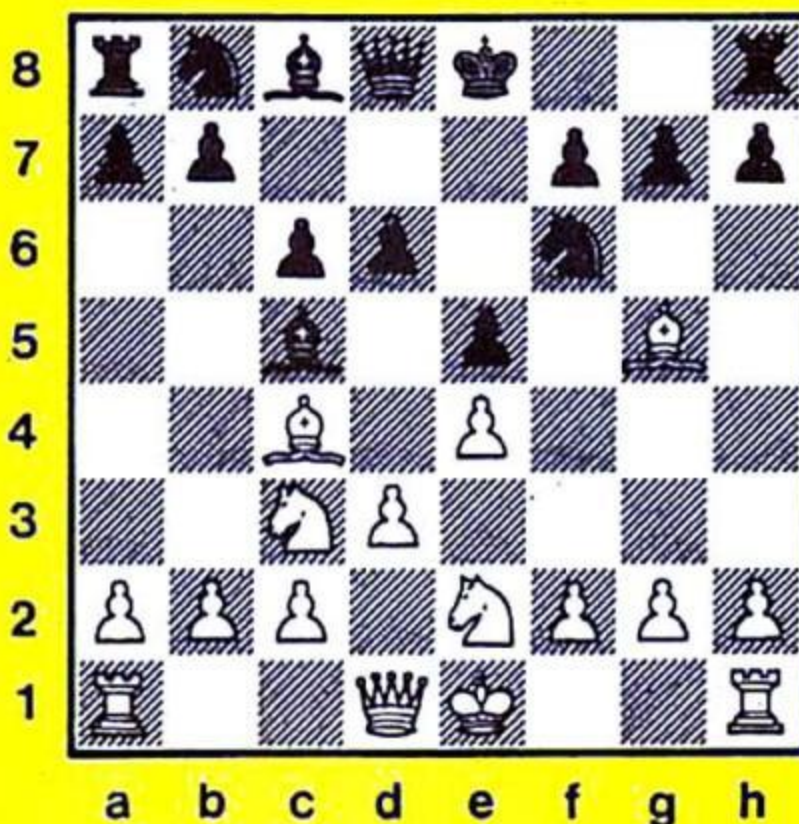
1. Ah6!

guadagnando la qualità, perchè ad una qualsiasi mossa di Torre seguirebbe

2. Dd4

che attacca il Cb6 e contemporaneamente minaccia Dg7=/=.

Spesso la combinazione viene iniziata con un sacrificio che permette dopo poche mosse di riprendere con gli interessi il materiale sacrificato.

Dopo le mosse 1. e4 e5, 2. Cc3 Cf6, 3. Ac4 Ac5, 4. d3 d6, 5. Ag5 c6, 6. Cge2? (il Cavallo andava sviluppato in f3), raggiungiamo la posizione:

Il Nero può approffittare della posizione indifesa dell'Ag5:

6.... A:f2+
7. R:f2 Cg4+
8. Re1 D:g5

guadagnando un Pedone e facendo perdere l'arrocco al Bianco.

Tra qualche lezione inizieremo lo studio dei vari tipi di combinazioni che possono presentarsi nel corso della partita.

(Continua)

TAGLIARE E CONSERVARE

SANRIO...

il mio Diario

Salve ragazzi, sono TUXEDO SAM, il fratellino
più piccolo di Hello Kitty, Little Twin Stars,
My Melody. Dicono che sono un simpati=
co; io so soltanto che mi piace giocare
e divertirmi. Credo che con voi e i
miei fratellini, faremo una simpatica
e allegra combriccola.
Ah! Dimenticavo, ogni tanto devo an=
che studiare, possiamo farlo insieme,
Vuoi ??
Ciao TUXEDO SAM

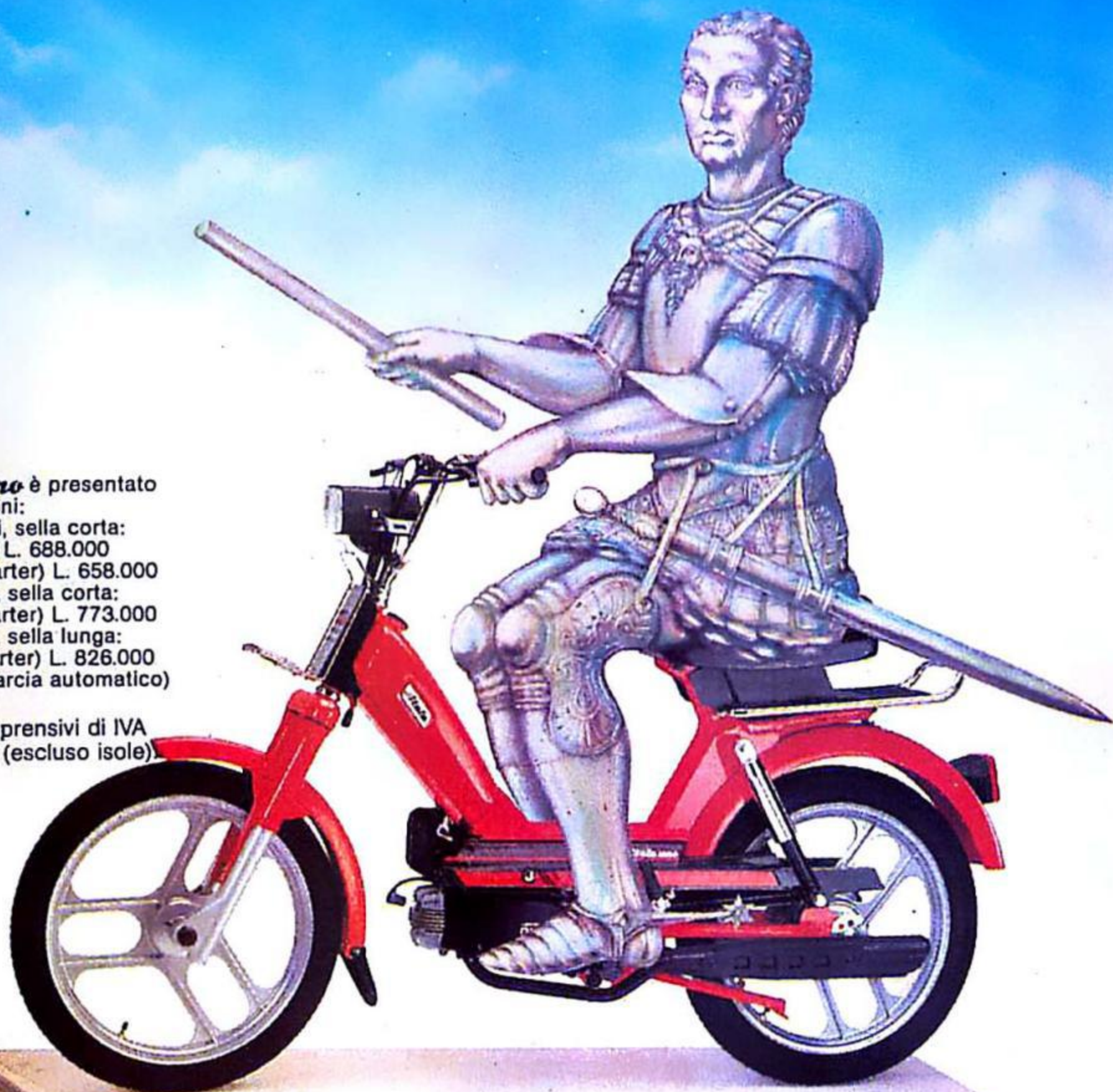
...un nuovo piccolo grande amico.

TUXEDO SAM

in vendita nelle migliori cartolerie

ESCLUSIVISTA PER L'ITALIA:

Via Pasquini, 7 - Tel. (055) 350129 - 361645 · 50127 FIRENZE

ATALA UNO, E SEI A CAVALLO.

TOPOLINO e
i fiori di Pippo
WALT DISNEY
PIPPO! PERCHE' HAI PIANTATO FIORI DAPPERTUTTO?
SEMPLICE! PERCHE' AMO I FIORI!
BZZZ
BZZZ
BZZZ
S.81200

I FIORI SONO MOLTO BELLI E HANNO UN BUON PROFUMO!
MA AVRESTI POTUTO PIANTARE QUALCOSA DA MANGIARE!

E' COME SE L'AVESSI FATTO! TUTTE QUELLE API PRODUCONO MIELE...

...CHE CENTINAIA DI PERSONE POTRANNO MANGIARE!
AH! AH!

POTRESTI ALMENO VENDERE QUALCHE MAZZO DI FIORI!
EHI! HAI RAGIONE!

MUOVETEVI, API! MI SONO MESSO IN AFFARI!

CHISSA' QUANTO RIUSCIRO' A GUADAGNARE!

EHI, GAMBADILEGNO! VUOI COMPRARE UN MAZZO DI FIORI?
PFUI!

I FIORI SONO PER LE PAPPEMOLLI, SPILUNGONE!
NEMMENO PER SOGNO!

IL MIO AMICO TOPOLINO AMA I FIORI, E NON E' UNA PAPPAMOLLE!
E INVECE SI'! AH! AH!

HO DETTO DI NO! E SE TU ANNUSASSI I FIORI, OGNI TANTO, NON SARESTI COSI' CATTIVO!

PROVA! POTREBBERO PIACERTI!
EHI!

AHIAA!
COSA NE DICI?
BZZZ

DICO CHE SEI UN PASTICCIONE! MI HAI FATTO PUNGERE DA UN'APE!

ADESSO TI SISTEMO IO!
ULP!

EHI! MA CHE...
SLAM
ZIP

OFF!
THUD

WHOMP

SOLO UN CATTIVO SOGGETTO COME TE AVREBBE OSATO CALPESTARE I MIEI FIORI!

TI PENTIRAI DI QUELLO CHE HAI FATTO!
ULP!

AHI!
SLAM

?
NON CREDERE DI PASSARLA LISCIA! ADESSO TI SISTEMO IO...

... CON QUESTO!

ARGH! ARGH!

UH? DOV'E' IL MIO SASSO?

RICOMINCIAMO CON LE VECCHIE ABITUDINI?

NOH HO FATTO NIENTE!
AVETE QUALCHE ACCUSA DA FARE, SIGNORE?
STAVO SOLO CERCANDO DI VENDERGLI DEI FIORI...

... MA LUI LI HA CALPESTATI!
CHE CATTIVO!
HA COMINCIATO LUI!

MI HA PUNTO CON UNA APE!
NE PARLEREMO AL COMMISSARIATO!

QUESTA E' L'ULTIMA VOLTA CHE CERCO DI VENDERE DEI FIORI A UN CATTIVO SOGGETTO!

ATTENTE, API! HO BISOGNO DI ALTRI FIORI!

FIORI! QUALCUNO VUOLE DEI FIORI?

CIAO, PIPPO! STAI CERCANDO DI VENDERE I FIORI?
CERTO! ME L'HAI CONSIGLIATO TU!

PERO', NON NE HO ANCORA VENDUTO UNO!
PER FORZA! STAI SBAGLIANDO TUTTO!

HAI BISOGNO DI UN CHIOSCO, DI UNA INSEGNA...
DAVVERO?

CERTO! LA GENTE DEVE SAPERE QUANTO COSTANO I TUOI FIORI!
QUANTO COSTANO?

UHM... NON SARA' FACILE!
TI AIUTERO' IO!

TU RESTA QUI, PLUTO!

CONTINUEREMO LA PASSEGGIATA PIU' TARDI!
?

INTANTO...
MA GUARDA IN CHE PASTICCIO MI HA CACCIATO QUEL PIPPO!
POLIZIA

MA SO COME VENDICARMI! DISTRUGGERO' I SUOI AMATI FIORI!

SE PASSO DAL RETRO, NON MI SCORGERA'!

SARA' UN PIACERE FARE IL VANDALO!

ARGH! ARGH!

GRRR!
OH, NO! QUI C'E' PLUTO!

GRRR!
ULP! E' MEGLIO ESSERE PUNTO DA UN'APE, PIUTTOSTO CHE ESSERE MORSO DA UN CANE!
BZZZ

GRRR!
AHIA! NON AVREI DOVUTO DIRLO!
BZZZ

GRRR!
LASCIAMI ANDARE, BESTIACCIA!

SEI TESTARDO, EH?

METTI FUORI L'INSEGNA, MENTRE IO CERCO DEI VASI!
SI VENDONO FIORI

PIPPO! TI SEI MESSO IN COMMERCIO?
CERTO, MINNI! E TOPOLINO MI E' STATO DI GRANDE AIUTO!
SI VENDONO FIORI

VOGLIO ESSERE LA TUA PRIMA CLIENTE! DOVE SONO I FIORI?
UH, BE'...

DA' UN'OCCHIATA **AL NEGOZIO**, MENTRE VADO A PRENDERLI!

MI SIEDERO' QUI E FARO' FINTA DI ESSERE UNA FIORAIA!

EHI, TOPOLINO! HO UNA CLIENTE!
E IO, INVECE, NON HO NEMMENO UN VASO!

NON IMPORTA! LA CLIENTE E' MINNI! NON HA BISOGNO DI UN VASO!
D'ACCORDO! VAI A RACCOGLIERE UN MAZZO DI FIORI!

OH, NO!
I MIEI FIORI!

NON POSSO CREDERE CHE SIA STATO PLUTO!

SIGH!
PLUTO! VIENI SUBITO QUI!

PLUTO! DOVE SEI?
FATEMI USCI-RE!
ARF! ARF!

GUARDA!
PLUTO HA CATTURATO QUALCUNO!
ARF!

SICURAMENTE E' COLUI CHE HA DI-STRUTTO I TUOI FIORI!
ARF! ARF!
CHIUNQUE TU SIA, ESCI DI LI'!
?

FATEMI USCIRE!
VIENI FUORI!
ARF! ARF!
FERMI TUTTI! ARRIVO IO!

CHE COSA SUCCEDE IN QUEL BARILE?
C'E' UN ASSASSINO DI FIORI, NASCOSTO DENTRO!

VENITE IMMEDIATAMENTE FUORI, IN NOME DELLA LEGGE!
HAI SENTITO QUELLO CHE HA DETTO?

MINNI! TI SEI MESSA A VENDERE FIORI?
DOVRAI ASPETTARE IL TUO TURNO!
SI VENDONO FIORI

PIPPO E' IL FIORISTA! IO SONO LA SUA PRIMA CLIENTE!

BAH!
FERMO!
ARF! ARF!

UN MOSTRO!
AIUTO!
BARILE, SEI IN ARRESTO!
GRRR!
SI VENDONO FIORI

OHI!
AAAH!
CRUNCH
VENDONO FIORI

EHI! E' GAMBADI-LEGNO!
ULP!

SEI PROPRIO INCORREG-GIBILE! NON TI E' BASTA-TO CALPESTARE UN SO-LO MAZZO! HAI VOLUTO ROVINARE TUTTO IL CAMPO!

TORNIAMO AL COMMIS-SARIATO!
SGRUNT!

PIU' TARDI...
E COSI', HAI DE-CISO DI RIPROVARE CON I FIORI!
QUASI! DA' UNA OCCHIA-TA!

UH? CACTUS?
NATURAL-MENTE! NEL CASO CHE GAM-BADILE-GNO DE-CIDESSE DI RITOR-NARE! EH! EH!
FINE

Nesquik® TI REGALA
IL PUFFO Borsellino
Nesquik®
IN REGALO
col sapor di cioccolato rende il latte prelibato
PUFFO Borsellino
Nestlé
Evviva, Nesquik ha puffato un nuovo regalo: il puffo borsellino! Lo trovi in tutte le confezioni da 200 g. di Nesquik
Nestlé®
col sapor di cioccolato hai il gioco assicurato

SEI ABBASTANZA UOMO PER DOMARE UN'ATALA?
Atala
4
BiciMX
Desidero ricevere il catalogo Atala BiciMX
Nome
Via
Città (cap)
Provincia
(da spedire a:
Off. Mecc. C. Rizzato & C. S.p.A.
Via Venezia 29
35100 PADOVA)
Atala
PER CHI VUOLE SOLO VINCERE.
Off. Mecc. C. Rizzato & C. S.p.A. Via Venezia 29 Padova
T.
adver padova

SPESSO LE GRANDI INVENZIONI SONO FRUTTO DEL CASO...

EUREKA!

CHISSÀ COSA AVRÀ SCOPERTO QUESTA VOLTA!

ARCHIMEDE PITAGORICO — INVENTORE

PERCHÈ INVENTARE DOMANI QUELLO CHE POTREBBE SERVIRVI GIÀ OGGI?

Y-1489-B

CI SONO RIUSCITO, FINALMENTE! UH? CHI SARÀ?
DRIIN

SALVE, RAGAZZI! COME MAI DA QUESTE PARTI?

SIAMO VENUTI A VEDE-RE LA TUA NUOVA INVENZIONE!

TEMO CHE RESTERETE DELUSI! STAVO SOLO **RIPARANDO** LA LAVA-TRICE DI PAPERINA!

COSÌ DOVREBBE ESSERE A POSTO... CONTATTO!

FUNZIONA!
VRRRR R

MA... CHE STA SUCCEDENDO?
VRRR RRR

LA LAVATRICE!
È SPARITA!
PUFF

FANTASTICO!
INCREDIBILE!
SEI UN GENIO!
UHM... DEVO AVER SBAGLIATO QUALCOSA!

DISTRATTO CHE SONO! FORSE HO CAPITO CHE COSA E' SUCCES-SO!

UHM... PRELAVAGGIO SUBATOMICO... RELATIVITÀ CENTRIFUGATA...
(444,4Y)⁴: XY/Z
Emc² / a·b = √1000,9n

SECONDO I MIEI CALCOLI, LA LAVATRI-CE DOVREBBE RICOMPARIRE TRA PO-CHI SECONDI... NELLO STESSO PUNTO DOVE E' SCOMPARSA!

COME E' POSSIBILE?
E' SEMPLICE! HO INVENTATO LA MACCHINA DEL TEMPO!
UN'AL-TRA?

NELLO STESSO MOMENTO...
PASSERÒ A TROVARE ARCHIMEDE!

PUÒ DARSI CHE ABBIA INVENTATO QUALCOSA DI UTILE E REDDITIZIO!

MA... CHE SUCCEDE?
POP
ENTARE
QUELLO

SQUEEECK!
TUMP

AHI! AHI!

ARCHIMEDE! CHE COSA STAI COMBINANDO?
INCREDIBILE! LA MACCHINA HA FATTO UN BALZO IN AVANTI NEL TEMPO E NELLO SPAZIO!

MACCHINA DEL TEMPO? MUMBLE... MUMBLE...

VOGLIO SPERIMENTARLA SUBITO!

MA, ARCHIMEDE, NON PUOI ENTRARE LÌ DENTRO!

GIÀ! MONTERÒ IL MOTORE SU UN VEICOLO PIÙ ADATTO!
LA SOLITA VASCA DA BAGNO?

POCO DOPO...
COSÌ DOVREBBE ANDARE!
VADO AD APRIRE IO!
DRIIN

ARRIVI A PROPOSITO, ZIO! ARCHIMEDE HA INVENTATO...
ZUT! NON MI INTERESSA!

CHI VUOL VENIRE A FARE UN VIAGGETTO NEL TEMPO?

NOI!
MA... IO HO FRETTA... I MIEI AFFARI...
EHM... TRA MEZZ'ORA C'È LA PARTITA E LA MIA TELE NON FUNZIONA!

NON PREOCCUPA-TEVI! POSSIAMO STARE VIA PER TUTTO IL TEMPO CHE VOGLIAMO...
...E TORNARE UN MINUTO DOPO LA NOSTRA PARTENZA!
DAVVERO? COM'È POSSIBILE?

GRAZIE A QUESTO CRONO-INDICATORE, POSSIAMO SCEGLIERE QUALSIASI TEMPO E LUOGO COME NOSTRA DESTINAZIONE!
LUOGO
TEMPO

BE', NON COSTA NULLA PROVARE!
L'AVVENTURA MI TENTA...

NOI VORREMMO VISITARE QUALCHE FAMOSO MOMENTO STORICO!
SO IO DOVE E QUANDO AN-DARE!
CLICK

LA MACCHINA DEL TEMPO SCOMPARE DA PAPEROPOLI...
POF

...E COMPIE UN BALZO DI DUEMILA ANNI NEL PASSATO!
ALESIA
50 A.C.

ECCOCI ARRIVATI! E ORA POTRETE VEDERE...

GUAP!
...VERCINGETORIGE, IL CAPO DEI GALLI, CHE GETTA LE ARMI AI PIEDI DI GIULIO CESARE!
CLANG

FORSE SAREBBE MEGLIO DIRE **SUI** PIEDI!

ALLONTANIAMOCI PRIMA CHE QUALCHE LEGIONARIO CI SCOPRA!

E ADESSO DOVE ANDIAMO?
VORREI ASSISTERE A UNA **GRANDE INVENZIONE**...

...LA STAMPA A CARATTERI MOBILI, REALIZZATA DA GIOVANNI GUTEMBERG!

BENE! SI DICE CHE L'IDEA GLI SIA VENUTA ASSISTENDO ALLA **CONIAZIONE DELLE MONETE**!

BE', **SPESSO** LE GRANDI INVENZIONI SONO FRUTTO DEL CASO!
MAGONZA
1436

E INFATTI...
SGUATTERO SCANSAFATICHE! HAI SBAGLIATO UN'ALTRA XILOGRAFIA!
CRASH

ADESSO RICOMPONI INSIEME TUTTE LE LETTERE E...

UN MOMENTO! SE NOI INCIDESSIMO LE SINGOLE LETTERE ANZICHÈ LE PAGINE INTERE, POI POTREMMO RIUTILIZZARLE!

EH! EH!
EUREKA!

CON LA TUA MACCHINA POSSIAMO ANDARE NELL'EPOCA CHE VOGLIAMO?
CERTO!

ANCHE NEL FUTURO... O NELLA PREISTORIA!

I DINTORNI DI PAPEROPO-LI NEL PERIODO CRETACICO...

ECCO UN TERRIBILE TIRANNOSAURO CHE AGGREDISCE IL GIGANTESCO DIPLODOCO!

E COSÌ, TEMPO DOPO...
FANTASTICO! ABBIAMO PASSATO UN MESE DI VACANZA IN QUESTO PARADISO TERRESTRE!

...E QUANDO TORNEREMO, NON SARÀ TRASCORSO NEMMENO UN MINUTO!
GIÀ! IN FIN DEI CONTI, IL TEMPO È DANARO!

BONG

DOBBIAMO TORNARE SUBITO A CASA, ARCHIMEDE!
CHE TI PRENDE?

HO AVUTO UN'IDEA PER LO SFRUTTAMENTO TURISTICO DELLA MACCHINA DEL TEMPO!
SFRUTTAMENTO TURISTICO?

LA GENTE VA IN VACANZA PER VEDERE POSTI NUOVI E PER RIPOSARSI! GIUSTO?
GIUSTO!

LA MACCHINA DEL TEMPO PERMETTE AL TURISTA DI VISITARE I MOMENTI E I MONUMENTI PIU' INTERESSANTI DELLA STORIA!

OPPURE SI POSSONO TRASCORRERE LE FERIE IN LUOGHI INCONTAMINATI COME QUESTO, SENZA PERDERE NEMMENO UNA GIORNATA LAVORATIVA!

IL CRONOTURISMO SARA' LA PROPOSTA-VACANZE DELLE AGENZIE DI VIAGGIO DE' PAPERONI!

DOBBIAMO TORNARE NEL NOSTRO TEMPO E METTERCI SUBITO AL LAVORO!
MA...

TORNARE A CASA? IO STO BENISSIMO QUI! ANDATE VOI! IO RIMANGO!

POTETE PASSARE A RIPRENDERMI TRA UNA VENTINA D'ANNI!

NIPOTE SCANSAFATICHE, VUOI SABOTARE I MIEI PROGETTI?
GULP!

E POI... NON VOLEVI VEDERE LA PARTITA? APPENA TORNATI, TI RIPARERÒ LA TIVÙ!
UH, GIÀ!

VUOI SFRUTTARE LA MACCHINA DEL TEMPO? E COME?
VE LO SPIEGHERÒ DOPO!

IL CRONOINDICATORE È REGOLATO!
PAPEROPOLI

I NOSTRI AMICI SONO VENUTI A SALUTARCI!
CIAO!
PARTENZA!
VRRRR

IN QUESTO MOMENTO VIAGGIA-MO ATTRAVERSO IL TEMPO!

ED ECCOCI ARRIVATI!
PLOP

E' PASSATO UN SOLO MINUTO DALLA NOSTRA PARTENZA, MA SECONDO IL MIO OROLOGIO, SIAMO STATI VIA PER OLTRE UN MESE!

FANTASTICO! MA ADESSO DOBBIAMO METTERCI AL LAVORO!
UN MOMENTO! PRIMA ARCHIMEDE DEVE RIPARARE LA MIA TIVU'!

PAPERONE CI SPIEGHERA' I SUOI PROGETTI, MENTRE AGGIUSTO IL TELEVISORE!

PER PRIMA COSA TU, ARCHIMEDE, DOVRAI PREPARARE MOLTE MACCHINE DEL TEMPO!

POI IO FARO' COSTRUIRE UN GRANDE ALBERGO NELL'ISOLA DI TIKO-TOKO, NELLA STESSA EPOCA IN CUI VI ABBIAMO SOGGIORNATO NOI!

QUANDO L'ALBERGO SARÀ FINITO (E CIOÈ SUBITO PER CHI POSSIEDE UNA MACCHINA DEL TEMPO)...

... FARÒ TRASPORTARE LAGGIÙ I CRONOTURISTI!

DA LÌ VERRANNO ORGANIZZATE ESCURSIONI TEMPORALI IN EPOCHE STORICHE DI PARTICOLARE INTERESSE!

AL CLIENTE CHE, AVESSE POCO TEMPO PER LE PROPRIE VACANZE, LE AGENZIE DE' PAPERONI OFFRIRANNO...

...DI PARTIRE E TORNARE NELLO STESSO GIORNO, RIMANENDO NEL PASSATO PER QUANTO VOGLIONO... NATURALMENTE PAGANDO UN LAUTO SUPPLEMENTO!

E' COMINCIATA UNA NUOVA ERA PER LA SOCIETA' INDUSTRIALE!

CON IL CRONOTURISMO NON SOLO SI POTRA' ANDARE IN VACANZA DOVE SI VUOLE, MA, ANCHE SCEGLIERE QUANDO!

ALCUNE SETTIMANE DOPO...
AMICI GIORNALISTI! HO INDETTO QUESTA CONFERENZA STAMPA PER RIVELARVI UNA NOTIZIA STRAORDINARIA!

ARCHIMEDE PITAGORICO, UN MIO COLLABORATORE, HA INVENTATO LA MACCHINA DEL TEMPO!

OOOHHH!

ECCO UN PRIMO MODEL-LO REALIZZATO DALLE MIE INDUSTRIE! CON ES-SO L'INVENTORE, MIO NIPOTE PAPERINO E IL PROFESSOR PICO DE' PAPERIS...

...EFFETTUERANNO UN VIAGGIO DI STUDI PRES-SO LE ANTICHE CIVILTÀ PRECOLOMBIANE!

SIETE PRON-TI?
CERTO!
PARTEN-ZA!
CLICK

GLI ESPLORATORI SI FER-MERANNO PER DICIOTTO MESI PRESSO I MAYA, GLI INCAS E GLI AZTECHI...
POP

...E TORNERANNO SUBITO!
POF

...LA **COSA** NON PUÒ FARE A MENO DI ATTIRARE L'ATTENZIONE DI **QUALCUNO**...

CARTELLONI PUB-
BLICITARI...
?
QUANDO IN
CROCIERA CON
COLOMBO,
NEL 1492?

QUANDO IN MONTAGNA CON
ANNIBALE, NEL 218 A.C.?

...ANNUNCI
PUBBLICI-
TARI...
QUANDO
VAI IN VA-
CANZA?
CLICK

...INSER-
ZIONI SUI
GIORNALI...
TERRIBILE! DEVO FARE QUAL-
COSA!
VISITATE L'ACROPOLI
DI ATENE
(NEL V SECOLO A.C.)

... E SPOTS TELEVISIVI...
IO, IN VACANZA? E DOVE LO TROVO IL TEMPO PER ANDARCI?

QUANDO? HO LE FERIE IN OTTOBRE, MA NON SO SE RESISTERÒ FINO AD ALLORA!
AUTOBUS

NON PREOCCUPATEVI! GRAZIE AL CRONOTURISMO DELLE AGENZIE VIAGGI DE' PAPERONI...

... POTETE PARTIRE, RIMANERE IN VACANZA PER TUTTO IL TEMPO CHE VOLETE...

... E TORNARE OGGI STESSO!

PROVARE PER CREDERE!

E così...
A ME UN BIGLIETTO PER IL SELVAGGIO WEST!
IO VOGLIO VISITARE IL RINASCIMENTO ITALIANO!
IO L'ANTICO EGITTO!
AGENZIA VIAGGI DE' PAPER

EH! EH! GLI AFFARI VANNO A GONFIE VELE!

LE MIE AGENZIE HANNO RICEVUTO MIGLIAIA E MIGLIAIA DI PRENOTAZIONI!

DOMANI, UN PRIMO GRUPPO DI CRONOTURISTI PARTIRÀ PER IL GRAND HOTEL DI TIKO-TOKO, NELL'ANNO 555!
E QUESTO SAREBBE IL TUO SUPERALBERGO?

CERTO! E' DOTATO DI COMFORTS ULTRAMODERNI E CI SONO VOLUTI CINQUE ANNI PER COSTRUIRLO!

PUAH! L'ISOLA DI TIKO-TOKO ERA INCANTEVOLE... PRIMA CHE TU LA AFFOGASSI NEL CEMENTO!

NIPOTE RETROGRADO! IL **CEMENTO** E' FIGLIO DEL **PROGRESSO**!

COL TUO PROGRESSO HAI INQUINATO PERSINO IL **PASSATO**!

QUESTO E' IL PIU' GRANDE AFFARE DI TUTTI I... **GULP**!
POP
MA... CHE SUCCEDE?

SIETE VOI MISTER DE' PAPERONI?
IN CARNE E PIUME!

DEVO COMUNICARVI CHE SIETE IN CONTRAVVENZIONE!

GUIDA SENZA PATENTE... FABBRICAZIONE ABUSIVA DI CRONOMOBILI...

...PARCHEGGIO TEMPORALE IN DIVIETO DI SOSTA... INQUINAMENTO STORICO... IN TUTTO UN FANTASTILIONE DI MULTA!

NATURALMENTE, DOVRETE SMANTELLARE LA VOSTRA AGENZIA DI VIAGGI NEL TEMPO!
COSA?

MA VOI CHI SIETE? COME SIETE EN_ TRATO QUI?

PERMETTETE CHE MI PRESENTI!

CADETTO LUCAS STARLET, DEL CORPO DEI GUARDIANI DEL TEMPO!
TLAC

I GUARDIANI DEL TEMPO? E CHI SONO?

SCUSATE, MA VOI NON SIETE I CRONOBANDITI FUGGITI DAL 35° SECOLO?

NO! IO SONO PAPERON DE' PAPERONI, MEGAMILIARDARIO!
IO PAOLINO PAPERINO, CITTADINO DEL 20° SECOLO!
E IO ARCHIMEDE PITAGORICO, INVENTORE DELLA MACCHINA DEL TEMPO!

COSA? MA... È IMPOSSIBILE! LA CRONOMOBILE...

"...FU INVENTATA NEL 3210 DAL PROFESSOR GENIUS E DAL SUO COMPUTER PIX!"

"NEL 3212 VENNE ISTITUITO IL CORPO DEI GUARDIANI DEL TEMPO CHE HANNO IL COMPITO DI FAR RISPETTARE LE LEGGI DELLA STORIA!"

INFATTI, USANDO LA MACCHINA DEL TEMPO, SI PUO' MODIFICARE IL PASSATO!

"TALVOLTA CAPITA CHE QUALCHE FANATICO SE NE IMPADRONISCA..."

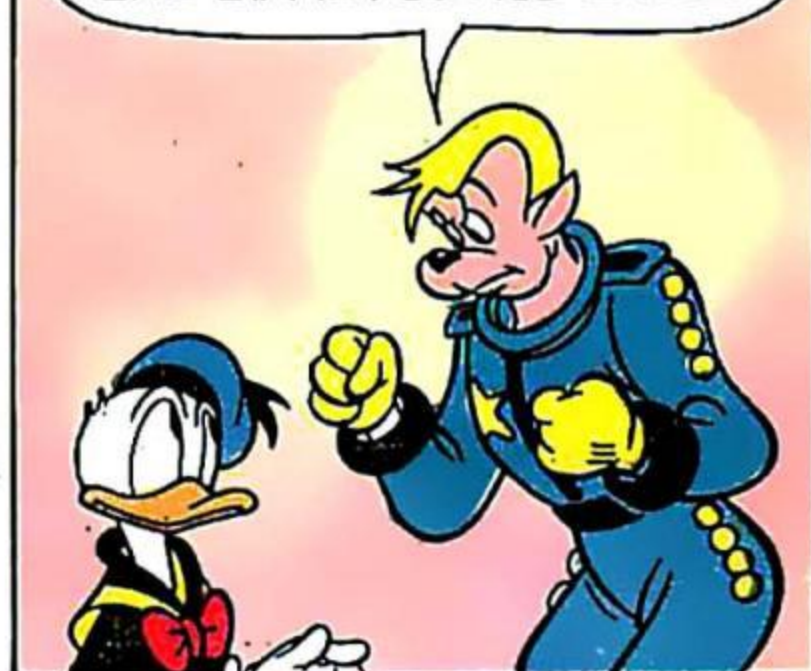
"...E CHE TENTI DI CAMBIARE LA STORIA!"
GENERALE! SE SEGUIRETE I MIEI CONSIGLI, NON PERDERETE A WATERLOO!

"OPPURE CHE UN CRONOTURISTA DISTRATTO LASCI DEI RIFIUTI NEL PASSATO..."
POP COLA

"...CREANDO ENIGMI INSOLUBILI PER GLI ARCHEOLOGI DEL FUTURO!"
POP COLA

"E POI CI SONO I **CRONOBANDITI**, I PIRATI DEL TEMPO CHE SACCHEGGIANO I TESORI DEL PASSATO!"

NOI GUARDIANI PROTEGGIAMO LA STORIA DAI PEDRONI, DAI FANATICI...
...E DAI **DISTRATTI**!

EHM... QUANDO POSSIAMO, ANCHE DAI DISTRATTI! MA NON MI SEMBRA CHE SIA IL VOSTRO CASO!

MA COME VI PERMETTETE DI...
UN MOMENTO! QUI C'È UN EQUIVOCO!

SARÀ MEGLIO CHE VI RACCONTI LA NOSTRA STORIA DAL PRINCIPIO!

E COSÌ...
INCREDIBILE!

ARCHIMEDE, VOI AVETE INVENTATO LA MACCHINA DEL TEMPO CON 1227 ANNI DI ANTICIPO!
OH, E' STATO PER PURO CASO!

E LA PUBBLICITÀ CON CUI VOI AVETE LANCIATO IL CRONOTURISMO ERA MOLTO EFFICACE, SIGNOR PAPERONE!

ERO IN LICENZA NEL 20° SECOLO E I VOSTRI SLOGAN MI HANNO INCURIOSITO!

MA QUESTO NON CAMBIA NIENTE: SIETE IN CONTRAVVENZIONE!

DOVRETE CHIUDERE L'AGENZIA CRONO-TURISTICA E DEMOLIRE L'ALBER-GO!
MA NON POS-SO! HO UN MUCCHIO DI PRENOTAZIONI!

DIRETE ALLA GEN-TE CHE LA MACCHI-NA DEL TEMPO ERA... UNA TROVATA PUB-BLICITARIA!

PERDERÒ LA FAC-CIA... E MILIONI DI DOLLARI!
MI DISPIACE, MA QUESTA È LA LEGGE!

IL CRONOVIAGGIATORE NON DEVE LASCIARE TRACCE DEL PROPRIO PASSAGGIO!

TSK! TSK! LUCAS STARLET HA RAGIONE, MA CAN-CELLARE TUTTO È IMPOSSIBILE!

ABBIAMO FATTO DECINE DI VIAGGI NEL TEMPO LASCIANDO TRACCE, DAPPERTUTTO!
GULP!

EHM... QUESTO NON PIACERÀ AI MIEI **SUPERIORI**!

SIGH!
UHM... FORSE HO UN'IDEA CHE RISOLVE TUTTO!
SOB!

LUCAS, POTRESTI PROVARE A PSST PSST PSST...
EHI! MI SEMBRA LA SOLUZIONE GIUSTA!

IO RISOLVERÒ IL CASO E PAPERONE NON PERDERÀ NULLA!

FACCIO UN BALZO TEMPORALE...

...UN ATTIMO PRIMA DELL'AZIONE DELLA MACCHINA DI ARCHIMEDE!

DRIIN
SUONA IL CAMPANELLO! ARCHIMEDE ANDRÀ ALLA PORTA!

HO POCHI ISTANTI PER METTERE A POSTO LA LAVATRICE!

FORTUNATAMENTE ERO IL PRIMO DELLA CLASSE AL CORSO DI MECCANICA SPAZIOTEMPORALE!

POCO DOPO...
...STAVO SOLO RIPARANDO LA LAVATRICE DI PAPERINA!

COSÌ DOVREBBE ESSERE A POSTO... CONTATTO!
CLICK

RRRRRRR
È RIDIVENTATA UN NORMALE E INNOCUO ELETTRODOMESTICO!

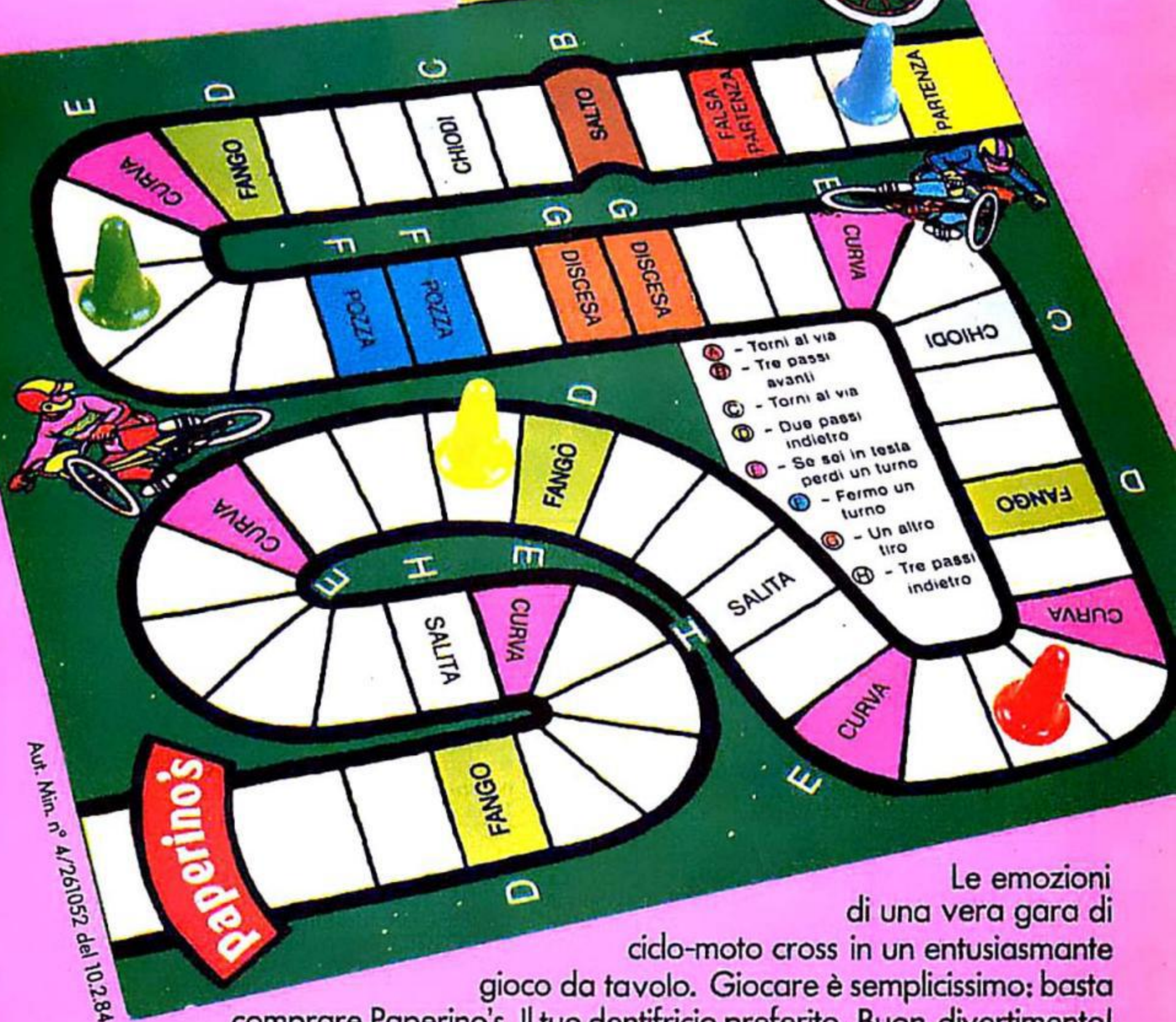
FUNZIONA, MA NOI SIAMO UN PO' DELUSI!
EH! EH! CHE COSA VI ASPETTAVATE...

...CHE AVESSI INVENTATO LA MACCHINA DEL TEMPO?
PLINK
fine

Parole in allegria
SI VEDE
SONO
FRITTO
Le Patatine Fritte
Patatine fritte
allegre e croccant
scritte sul di dietr
e parte sul davant
GIG
nel paese delle meraviglie

IL DENTIFRICIO PAPERINO'S TI REGALA GIOCA CROSS.

GIOCA CROSS

Il Ciclo Moto Cross da giocare in casa.

Le emozioni di una vera gara di ciclo-moto cross in un entusiasmante gioco da tavolo. Giocare è semplicissimo: basta comprare Paperino's. Il tuo dentifricio preferito. Buon divertimento!

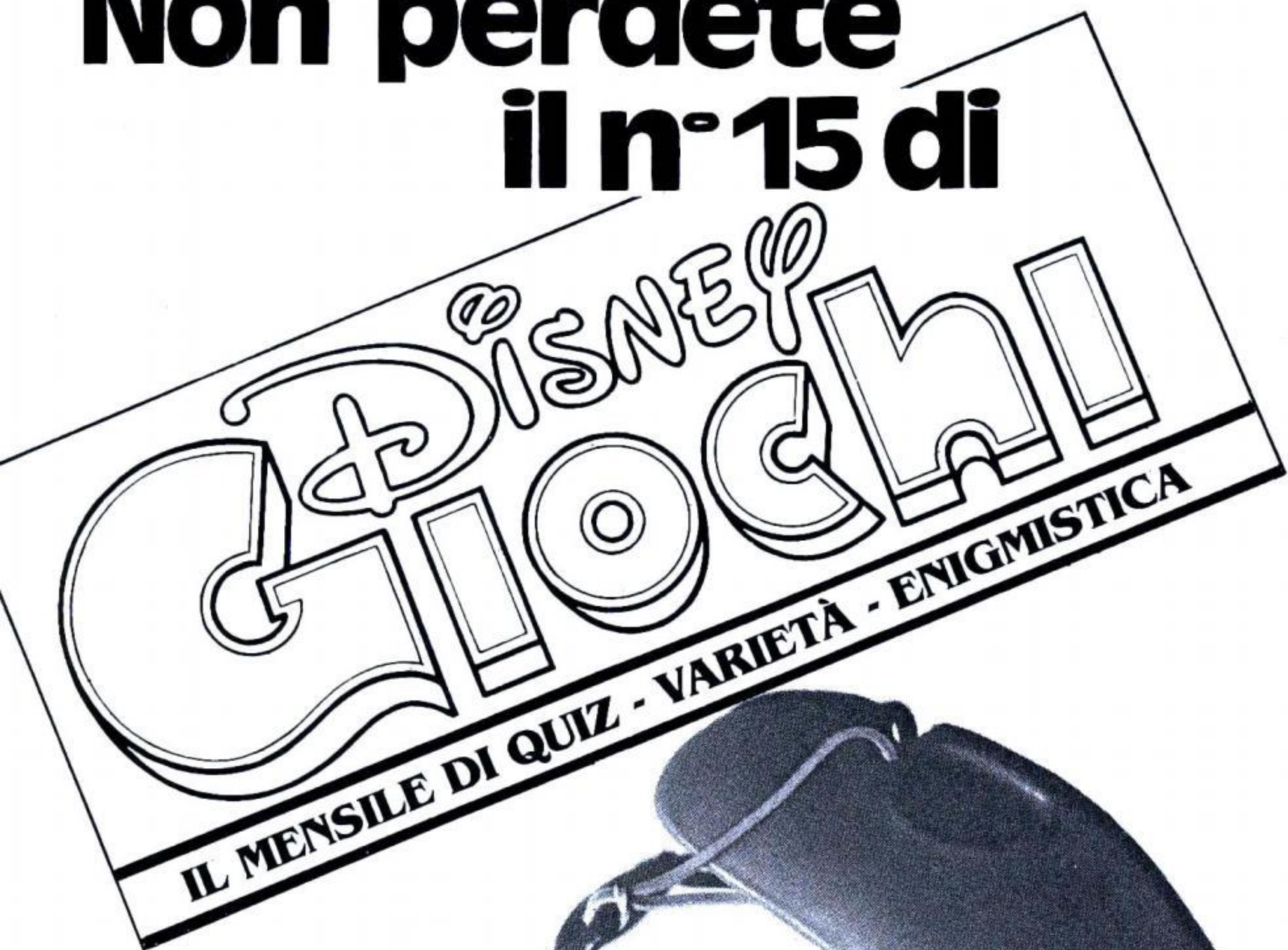
Aut. Min. n° 4/261052 del 10.2.84

17 GIUGNO: ELEZIONI EUROPEE

- *Al comizio crollò improvvisamente il palco. Per forza, le stavano raccontando troppo grosse!*
- *— Paolo, perché vorresti togliere il voto alle donne?*
  — Così la maestra smetterebbe di darmi insufficienze!
- *Il personaggio più indicato per le «campagne» elettorali è il Ministro della Agricoltura.*
- *Per lo sviluppo del loro elettorato, certi piccoli partiti puntano sulla zona di Carrara. Sperano di diventare un partito di Massa.*
- *Gli uomini politici sono degli eterni studenti. Anche nell'età matura non riescono mai a liberarsi dalla preoccupazione del voto!*

Sergio Paoletti

TOPOLINO NEL MONDO Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi: Arabia Saudita (spedito per via aerea); Argentina; Australia; Austria; Belgio; Brasile; Canada; Cipro (via aerea); Costa d'avorio; Egitto (via aerea); Etiopia; Asmara - Addis Abeba (via aerea); Francia; Germania; Ghana; Gran Bretagna; Grecia (via aerea); Kenya; Irlanda; Italia; Jugoslavia; Libia; Tripoli - Bengasi (via aerea); Lussemburgo; Malta (via aerea); Nigeria; Nuova Zelanda; Olanda; Portogallo; Principato di Monaco; Somalia; Spagna; Stati Uniti d'America; Sud Africa; Svezia; Svizzera; Tunisia; (via aerea); Uruguay; Venezuela (via aerea); Zimbabwe.

GAUDENZIO CAPELLI Direttore responsabile - ARNOLDO MONDADORI EDITORE S.p.A.
Stampa Officine Grafiche ARNOLDO MONDADORI EDITORE VERONA - Pubb. regis. al Tribunale di Milano n. 3670 del 5-3-1955.

con il
BOOMERANG!

Due nuove amiche

Quando vedi insieme Barbie «Ti Voglio Bene» e Principessa, lo splendido cavallo bianco, non puoi fare a meno di ammirarle. Guarda come è dolce Barbie, con il suo vestito di voile tutto a cuori, e come è bella Principessa, con la criniera e la coda di crini pettinabili. Impara da Barbie. Un animale è sempre un tesoro d'amico.

Principessa, il cavallo di Barbie «Ti Voglio Bene», è in vendita dal tuo giocattolaio.